

# AÇÃO GAMES



especial

# SÓ DICAS

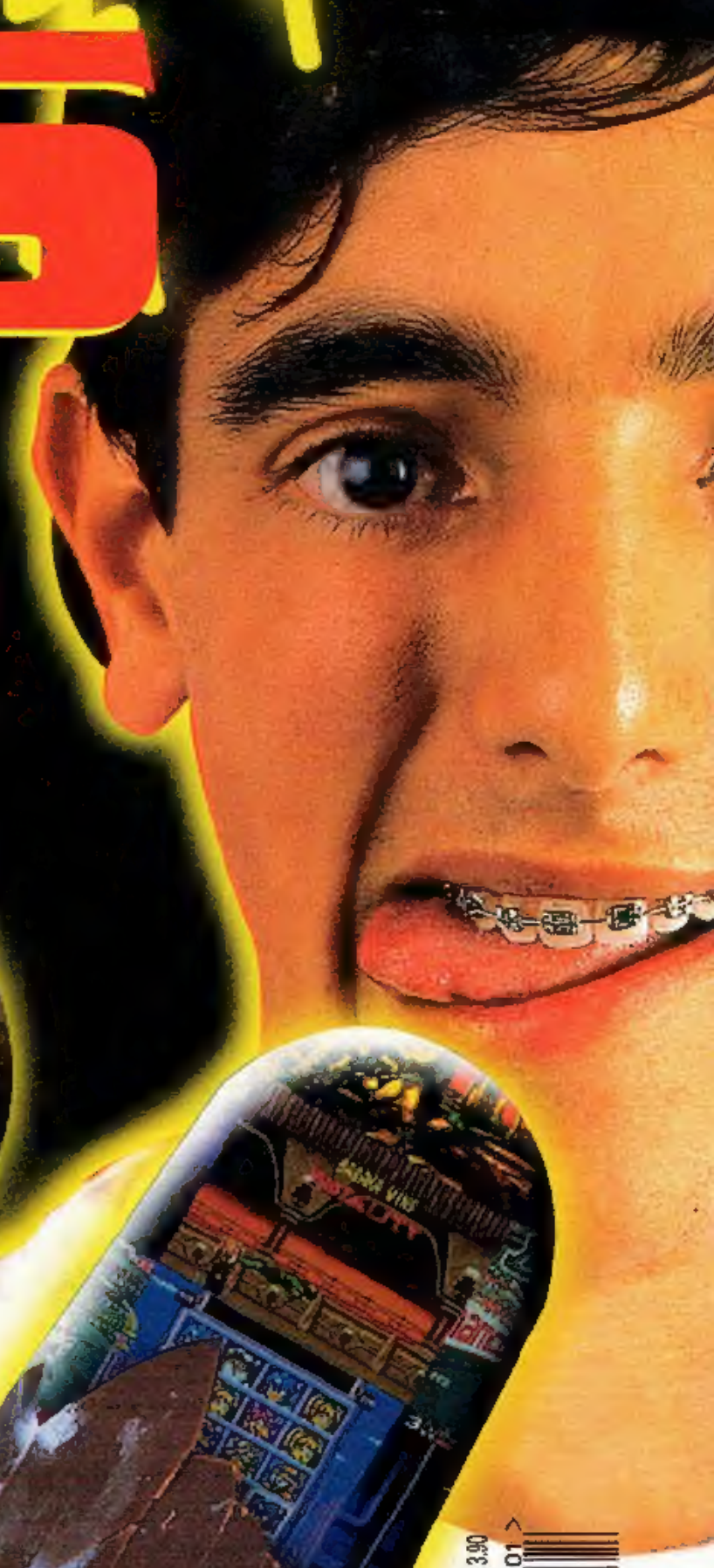
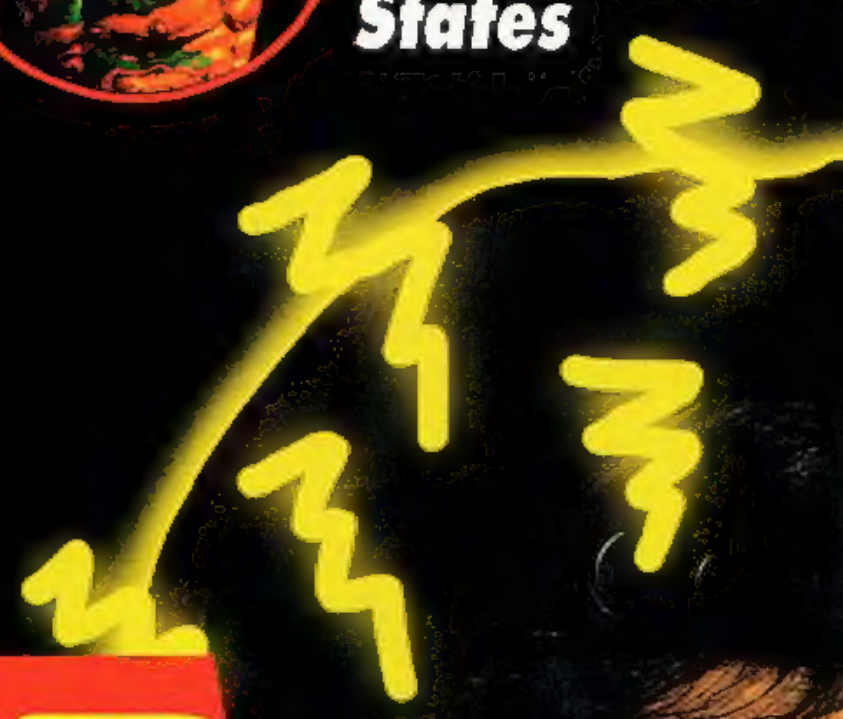
160 TRUQUES PRA VOCÊ  
DEVORAR

ACABE DONKEY  
KONG 2  
COM  
102%

Todos  
os bônus  
e as  
moedas DK



**Killer 2**  
estoura nos  
States



SNES • MEGA & SEGA CD • SATURNO • PLAYSTATION • 3DO • NEO GEO



ISSN 1630-3451 EDIÇÃO 101 R\$ 3,90

101 >  
9 770104 163000



# NA DIRECT SHOPPING VOCÊ ACHA OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES, DIRETO DOS EUA.

**TOP 10 16 Bits**

1. FIFA Soccer 96 (SN/MD) (R\$ 99,90)
2. Yoshi's Island (SN)
3. Chrono Trigger (SN)
4. Toy Story - Disney (SN/MD)
5. Secret of Evermore (SN)
6. Killer Instinct (SN)
7. Breath of Fire 2 (SN)
8. Doom (SN)
9. WWF Luta Livre (SN/MD)
10. Final Fight 3 (SN)

**NOVIDADES 32 BITS**




**Doom (R\$ 99,90)**  
**Twisted Metal**  
**Street Fighter Alpha (R\$ 99,90)**  
**Road Rash**  
**Cyberia**  
**Krazy Ivan**  
**Tekken**  
**Mortal Kombat 3 (R\$ 99,90)**  
**Destruction Derby**



**SONY PLAYSTATION**  
**2x R\$ 320,00**

**JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:**

Ridge Racer (R\$ 84,90),  
 ESPN Extreme Games (R\$ 84,90),  
 FIFA Soccer 96 (R\$ 99,90),  
 Toshinden (R\$ 99,90),  
 Goal Storm 3D Soccer,  
 Wipeout, St. Fighter The Movie, Warhawk,  
 Jumping Flash, Loaded e muitos outros.

**ACESSÓRIOS 32 BITS**

Controle Original  
 Controle com Turbo  
 Cartão de Memória  
 Direção Arcade (SAT) (R\$ 129,90)  
 Adaptador 4/6 Jogadores  
 Cabo Interligação (PSX)  
 Controle de Arcade (R\$ 89,90)

**GAME SHARK da InterAct**  
**Exclusivo! (R\$ 99,90)**  
 Cartucho programável,  
 já vem com códigos  
 para detonar os melhores  
 jogos de SAT e PSX

**SEGA SATURN**

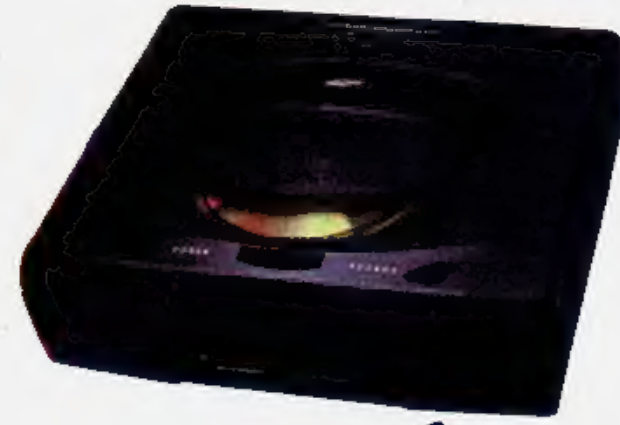



**Sega Rally (R\$ 99,90)**  
**Virtua Fighter 2**  
**Street Fighter Alpha (R\$ 99,90)**  
**X-Men Children of the Atom**  
**Cyberia**  
**Dungeons & Dragons (R\$ 99,90)**  
**Dark Stalkers**  
**FIFA Soccer 96 (R\$ 99,90)**  
**Virtua Cop c/ Gun (R\$ 114,90)**  
**Battle Arena Toshinden**

**SATURN**  
**2x R\$ 330,00**

**JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:**

Daytona USA (R\$ 99,90),  
 Worldwide Soccer (R\$ 84,90),  
 VR Virtua Racing (R\$ 99,90), St. Fighter The Movie,  
 Bug! (R\$ 84,90), Panzer Dragoon (R\$ 99,90),  
 Mortal Kombat II, Shinobi Legions  
 e muitos outros.



**RESERVE JÁ SEU CONSOLE ULTRA 64**



**MORTAL KOMBAT 3**  
 O jogo de luta mais esperado do ano, com todos os códigos e golpes do arcade. São 14 lutadores, sete deles totalmente novos.  
**SÓ R\$ 109,90**



**MEGA MAN X3**  
 Último lançamento da série de maior sucesso do Super Nintendo. 13 fases de muita ação e aventura.  
**SÓ R\$ 104,90**



**INTERNATIONAL SUPER-STAR SOCCER DELUXE**  
 O melhor cart de futebol já lançado para o Super NES, com 36 seleções mundiais.  
**SÓ R\$ 99,90**



**DONKEY KONG COUNTRY 2**  
 Segunda parte do game mais vendido de todos os tempos, com 100 níveis e gráficos deslumbrantes.  
**SÓ R\$ 109,90**

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

**LIGUE GRÁTIS**

**0800 130 500**

**E RECEBA EM SUA CASA**

**DIRECTSHOPPING**





**EDITORIA AZUL**

**Fundador** Victor Civita (1907-1990) **Diretoria** Angelo Rossi Roberto Civita

**Diretor Superintendente:** Angelo Rossi

**Superintendente Comercial:** Carlos R. Berlinck  
**Diretor Editorial:** Carlos C. Arruda  
**Diretor Financeiro:** Pedro Frazão

**AÇÃO GAMES**

#### REDAÇÃO

**Editora-Chefe:** Regina Giannetti  
**Editor:** Paulo Montoia  
**Editora de Arte:** Sônia Regina Aversa  
**Editor-Assistente:** Betto D'Elboux  
**Editor-Assistente de Arte:** João Ailton O. Andrade  
**Designer Gráfico:** Tadeu Cerqueira Pereira  
**Diagramador:** Renato Costa  
**Redatores:** Bento Abreu e Suzete Stimpel  
**Coordenadora de Produção:** Érica Luísa Assan Câmara

**Colaboraram nesta Edição:** Roberto Guimarães (Texto). Correspondente: José Emilio Rondeau (EUA). Consultores: Ivan Cordon e Leonardo dos A. Santiago.

#### STAFF EDITORIAL

**Azul Press:** Benjamin S. Gonçalves  
**Sistemas Editoriais:** Walter Toscano  
**Direção Responsável:** Liège de Lima Dória Castelli

#### PUBLICIDADE

**Diretor:** Cláudio Santos  
**Gerente de Grupo:** Luiz Carlos Stein  
**Gerente de Vendas:** Afonso Palomares  
**Gerente de Operações:** Milly Lacombe  
**Supervisores de Contas:** Maria Luíza Marot, Miriam Horta e Ricardo Santos  
**Contatos de Agência:** Ana Maria Lobo, Andrea Madrid, Marcelo Cataldi e Rosária Pires  
**Contato:** Marília Hindi  
**Coordenadores:** Antônio Perissinoto, José Soares, Mônica Rosetti e Tieko Kuniyuk

#### COMERCIAL

**Gerente de Planejamento:** Ana Camargo  
**Gerente de Produto:** André Felipe D'Amato  
**Gerente de Pesquisa:** Silvia Campos

#### COMUNICAÇÃO

**Gerente de Promoções:** Sandra Galli Ponsoni  
**Gerente de Propaganda:** Vavi Zalla

**Ação Games** é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630, edição 101, Março de 1996. São Paulo - Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 867-3300. Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021) 532-1486 / 532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038 (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Dinners, ou cheque nominal, acrescentando 30% ao valor pedido para despesas de postagem.

**ANER**

**WZ**

Impresso na Globo Cochrane Gráfica



*Nossa capa: Rodrigo Dimas de Melo Pimenta e os sorvetes foram fotografados por João Raposo. Efeitos em computador de Tadeu Cerqueira Pereira. Criação e produção, Paulo Montoia. Edição de arte: Sonia Regina Aversa*

## Um pacote de dicas para refrescar a cuca

Dicas, dicas, dicas. Com cobertura e farofa crocante. Diga a verdade: é tudo o que você quer e precisa pra detonar até o final "aquele" jogo.

*Ação Games Só Dicas* chega à sua sexta edição com um título imbatível: é a única revista brasileira de games que esgota nas bancas, chova ou faça sol, porque sai sempre no capricho. Por isso, se você acabou de comprar este exemplar de *Ação Games Só Dicas*, comemore! Porque daqui a pouco não vai ter mais nenhum à venda, nem pra remédio.

Nesta edição, além dos 160 truques gerais para mais de 80 games, damos 146 passwords e senhas. Na matéria especial de Donkey Kong Country 2, você confere como encontrar todos os bônus, moedas DK e como detonar os chefes, numa matéria com 85 fotos. E se o barato é game de porrada, curta os melhores truques para Eternal Champions, Killer Instinct, Mortal Kombat 2, Street Fighter Real Battle e outros. Fique ligado: Ação Games vai estar mensalmente nas bancas, sempre com uma edição recheada daquilo que você mais quer. Até a próxima!



# START

Confira no **Shots**,  
na **página 6**:  
**Killer Instinct 2**.  
As primeiras  
imagens e notícias  
do superarcade.  
Jogos do  
Playstation sairão  
para o Saturno.

Desenhos  
descolados e  
dúvidas cabeludas  
no **X-Salada**, a sua  
seção, na 7.

4 AÇÃO GAMES

Adventures of Batman & Robin (Mega e Sega CD) 8  
Aero The Acrobat 2 (SNES) 8  
Astral (Saturno) 8  
Ballz (Mega) 9  
Ballz (SNES) 9  
Ballz: The Director's Cut (3DO) 8  
Battleclash (SNES) 9  
Battletoads in Battlemaniacs (SNES) 9  
Bio Metal (SNES) 9  
Castlevania XX (SNES) 9  
Clayfighter Judgement Clay (SNES) 10  
Clayfighter Tournament Edition (SNES) 10  
Clockwork Knight (Saturno) 10  
Comix Zone (Mega) 10  
Cybernator (SNES) 10  
Demolition Man (3DO) 11  
Demon's Crest (SNES) 11  
Desert Strike (SNES) 11  
Donkey Kong Country (SNES) 11  
Donkey Kong Country 2 - Diddy's  
Kong Quest (SNES) 12 a 19  
Double Dragon (Neo Geo CD) 11  
Earthworm Jim (Sega CD) 22  
Earthworm Jim 2 (SNES) 22  
Eternal Champions - Challenge  
From The Dark Side (Sega CD) 20  
Exosquad (Mega) 22  
Fatal Fury 3 (Neo Geo CD) 22  
Gex (3DO) 23  
Illusion of Gaia (SNES) 23  
International Superstar Soccer (SNES) 24  
International Superstar Soccer 2 (Deluxe)  
(SNES) 25  
Judge Dredd (SNES) 25  
Jungle Strike (SNES) 25  
Kile Petty's No Fear Racing (SNES) 25  
Killer Instinct (SNES) 26  
King of Fighters 94 (Neo Geo) 25  
Mechwarrior 3050 (SNES) 27  
Mega Man 7 (SNES) 27  
Mega Man X (SNES) 27  
Mighty Morphin Power Rangers (Mega) 28  
Mighty Morphin Power Rangers The Movie (SNES) 28  
Mortal Kombat 2 (32X) 28



Mortal Kombat 2 (Mega) 28  
NBA Jam (SNES) 28  
NBA Live 95 (Mega) 28  
Need For Speed (3DO) 29  
Nigel Mansell F1 Challenge (SNES) 29  
Pac Attack (SNES) 29  
Pac In Time (SNES) 29  
Pac-Man 2 (SNES) 29  
Panzer Dragoon (Saturno) 30  
Pitfall - The Mayan Adventure (Mega) 31  
Pitfall - The Mayan Adventure (SNES) 31  
Primal Rage (SNES) 31  
Prince of Persia (SNES) 31  
Ridge Racer (PlayStation) 31  
Road Rash 3 (Mega) 32  
Sega Rally Championship (Saturno) 32  
Shinobi Legions (Saturno) 32  
Slam'n Jam 95 (3DO) 32  
Spiderman & Venom Maximum  
Carnage (SNES) 33  
Spiderman & Venom Separation  
Anxiety (SNES) 33  
Street Fighter The Real Battle on Film  
(PlayStation) 34  
Street Racer (SNES) 34  
Sunset Riders (Mega) 34  
Super Bomberman 2 (SNES) 34  
Super Formation Soccer 2 (SNES) 34  
Sylvester and Tweety in Cagey Capers (Mega) 34  
Syndicate (SNES) 36  
Tazmania in Scape From Mars (Mega) 36  
The Death and Return of Superman (SNES) 36  
The Little Mermaid (Mega) 36  
Tiny Toon Adventures Wacky Sports Challenge  
(SNES) 36  
Tohshinden (PlayStation) 37  
Top Gear 3000 (SNES) 37  
True Lies (Mega/SNES) 37  
Urban Strike (Mega) 37  
Virtua Fighter Remix (Saturno) 37  
Virtual Volley (Saturno) 38  
Wing Commander 3 (3DO) 38  
Yoshi's Island (SNES) 38  
Zero The Kamikaze Squirrel (SNES) 38



# JOVEM PAN SAT. 15 MILHÕES DE OUVINTES. UMA AUDIÊNCIA CAPAZ DE LOTAR MAIS DE 100 MARACANÃS.

®



Jovem Pan Sat FM. Primeira emissora do público AB de 15 a 29 anos. A principal opção de rádio em qualquer horário. 34 afiliadas presentes em 18 dos 27 Estados brasileiros. A maior cobertura nacional. O menor custo por mil no target. Que tal anunciar o seu produto para uma torcida de 15 milhões de ouvintes fanáticos por consumo?

São Paulo (SP) 100,9 MHz • Araras (SP) 107,7 MHz • Belém (PA) 102,3 MHz • Belo Horizonte (MG) 99,1 MHz  
Campinas (SP) 89,9 MHz • Cascavel 101,5 MHz • Criciúma (SC) 97,3 MHz • Curitiba (PR) 103,9 MHz • Florianópolis (SC) 99,3 MHz  
Fortaleza (CE) 94,7 MHz • Goiânia (GO) 88,5 MHz • Itapetininga (SP) 101,5 MHz • Jacarezinho (PR) 89,5 MHz  
João Pessoa (PB) 101,7 MHz • Joinville (SC) 104,3 MHz • Macapá (AP) 94,5 MHz • Maceió (AL) 102,7 MHz  
Manaus (AM) 104,1 MHz • Marília (SP) 100,9 MHz • Maringá (PR) 101,7 MHz • Osório (RS) 103,1 MHz • Piracicaba (SP) 103,1 MHz  
Porto Alegre (RS) 100,5 MHz • Porto Velho (RO) 96,9 MHz • Recife (PE) 88,7 MHz • Rio de Janeiro (RJ) 94,9 MHz  
Salvador (BA) 102,5 MHz • Santos (SP) 95,3 MHz • São Carlos (SP) 90,7 MHz • Terezina (PI) 94,1 MHz  
Tubarão (SC) 103,7 MHz • Uberaba (MG) 103,7 MHz • Vitória (ES) 92,5 MHz • Votuporanga (SP) 92,1 MHz

15.000.000

JOVEM PAN SAT





# SHOTS

## KILLER INSTINCT 2 THE KILLER RETURNS



**O superarcade já saiu nos EUA, está pintando por aqui e deverá ser um dos primeiros para o Ultra 64**

Killer está de volta! A segunda versão do arrasador game de luta – desenvolvido em conjunto pela Nintendo e pela Rare – já está rolando nos fliperamas dos EUA. Sorte deles! KI 2 chega cheio de novidades. O visual está mais sofisticado, com novas animações e texturas mais bacanas; alguns personagens até foram redesenhados.

Quatro lutadores aparecem pela primeira vez. Tusk é um gigante que apavora com uma espada na mão; Kim Wu faz lembrar a Chun-Li e tem uma magia poderosa para marmanjo nenhum botar defeito; Maya é uma legítima representante da Amazônia e faz a galera pular miudinho com as acrobacias que faz com uma faca; Gargos é o novo chefe (já que Eyedol puxou o carro): um monstro inspirado nos temíveis gárgulas dos RPGs.

Dos personagens antigos, apenas Riptor, Chief Thunder e Cinder não dão o ar da graça. Se você se amarra em um deles, não se desespere. Há boatos de que os três estão escondidos, num esquema parecido com os personagens de Mortal Kombat 3. Como onde há fumaça costuma haver fogo, é possível que o próprio Eyedol esteja perdido em algum labirinto deste game sanguinário...



*Tusk (o grandalhão aí em cima e na foto) não é exatamente o tipo de cara que sua mãe gostaria de ver andando com você...*



*Duas gatas novas no pedaço: Kim Wu versus Maya.*



*Saca só o visual deste cenário! Cha-par-te!!*



*Confira outro visual: todos os cenários da versão 2 são novos. No capricho!*

*Olha a diferença do Shadow Move do Jago: agora a duplicação do corpo é muito mais real*



## Games do PlayStation poderão sair para Saturno

O presidente da Sega dos EUA, Tom Kalinske, anunciou que está finalizando um acordo com algumas softwarehouses que produzem jogos só para PlayStation, para que lancem os mesmos títulos também para o Saturno. Em entrevista à revista norte-americana Electronic Gaming Monthly (EGM), o chefe da Sega afirma que "até o final do ano, 90% dos games para PlayStation também sairão para o Sega Saturno."

Mas como isto vai ser possível? Simples: softhouses como Namco e Psygnosis – e outras que lançaram games exclusivos para PlayStation – estariam de cara feia, porque não podem vender seus jogos para a galera do Saturno. Se o Big Boss da Sega não estiver blefando, vai acontecer com Saturno e PlayStation o mesmo que já rolou com Megã e SNES: quase sempre saem os mesmos games, com pequenas mudanças.





## MEGA NET

É possível entrar na WWW com ele? Ele funciona sem o mouse do Mega?

**RICARDO CÉSAR FRANCO**

*São J. do Rio Preto, SP*

Não dá pra acessar a World Wide Web, a área multimídia da Internet, com o Meganet: o console não tem memória para isso. Mas você não precisa do mouse, não; o joystick dá pro gasto.

## ZOOM 16 BITS

Os jogos de luta podem ter zoom no SNES?

**JOÃO PEDRO PERASSOLO**

*Santiago, RS*

O Mega Drive tem capacidade para rodar cartuchos com efeito zoom?

**ANDRÉ R. LANDIM**

*Campinas, SP*

Tá todo mundo fissurado nos zooms de Street Fighter Zero! Vamos lá, moçada: primeiro, já vimos sim zoom no SNES, em Actraiser 2, por exemplo. E, embora não nos lembremos de algo parecido no Mega, é certo que ambos parecem comportar efeitos tipo zoom, em mapas e detalhes. Agora, em games de luta tipo SF Zero, não dá pra saber. Nunca fizeram antes e, por isso, infelizmente parece não ser possível.



*Diddy e Dixie posam para a caneta de Leandro Bredariol, de Itatiba, SP. Eles estão com cara de que vão namorar*

## MK3 & ULTIMATE

Parabéns pelo especial MK. Executei o Kombat Kode 499 499 para SNES e não aconteceu nada. Por quê? O que significa aquele carinha que aparece de vez em quando no canto da tela?

**DIEGO DE SOUZA**

*Chapecó, SC*

Caro Diego, o código de nome "Mistério" foi divulgado por jogadores gringos na Internet e não sabemos que efeito ele produz. Nós o publicamos para deixar a galera bem informada e também curiosa: quem sabe alguém descobre pra que serve?

O cara que aparece no cantinho da tela é exatamente o Tobias, um dos criadores do game (é o nome Saibot, ao contrário).

1 - Em MK (1) para PC, Reptile está escondido e dá para lutar contra ele? 2 - Quem é o personagem Ermac no arcade Ultimate MK3?

3 - Há possibilidade desse Ultimate sair para PC ou SNES?

4 - Preciso dos fatais para a primeira versão de PC, pois os do SNES não funcionam.

**SAMIR ADAMOGLU OLIVEIRA**

*João Pessoa, PB*

Hello, Samir! Obrigado pelos elogios da sua carta e vamos às respostas: 1 - Não jogamos a versão 1 de MK em PC, mas o Reptile deve estar lá sim. Para lutar contra ele é preciso vencer qualquer lutador na tela The Pit (Ponte), em Perfect, ou seja, sem usar defesa (block), nos dois rounds e com o Fatalitie; aí ele aparece.

2 - Ermac é um dos novos ninjas do game e seu nome já aparecia - por acidente - no arcade MK2. Não sabemos se ele é ou não aliado de Shao Kahn. 3 - A única fofoca (veja bem, fofoca) do pedaço diz que Ultimate só sairá para o Ultra 64. 4 - Na versão 1 para PC, use os comandos dos Fatais da versão arcade ou do Mega.



*Sub-Zero ataca, mas Goro é carne de pescoço. Desenho mortal do Jefferson Ferreira dos Santos, de Botucatu, SP*



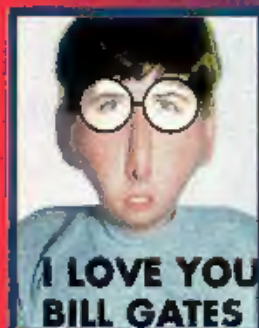
*Omega Red infernal. Os X-Men que se cuidem. Cleverson Corrêa, de Paranaguá, PR*



*Uau! Que pernas! Um show de Orchid, do Anderson V. Guedes, de São Paulo, SP*

**TRUQUE DAS 1000 FACES**

Olha a sacanagem que fizemos com esses infelizes leitores.



Virgílio Alexandre de Abreu de Sousa e Tiago de Abreu de Sousa, ambos de São Paulo, SP. Sacacaneados pelo irmão André. Pau nele, rapazes.



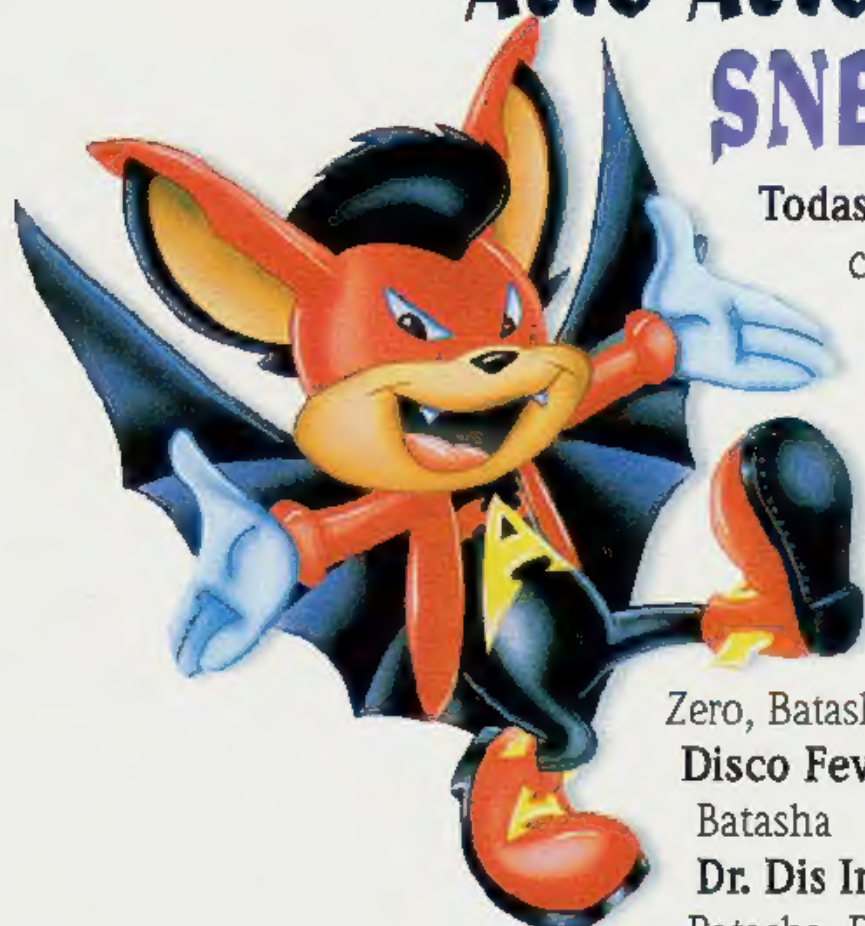
Adriano Pereira de Oliveira, de São Paulo, SP, se estrepou. Uma vingança tramada pelas irmãs, Isabel e Adriana, que não suportam as suas traquinagens.



# Adventures of Batman & Robin Mega e Sega CD

**Pule de fase** - Em qualquer momento do jogo, aperte Start para pausar. Daí faça a sequência B, A, ↓, B, A, ↓, →, ↑ e C. Se tudo der certo, uma animação invadirá a tela, levando-o à próxima fase.

## Aero Acrobat 2 SNES



**Todas as passwords** - Serviço completo, pra você detonar com seu morcego de circo, na fase que quiser.

**Boardin Zone** - Batasha, Aero, Aero, Zero

**Fort Redstar** - Zero, Zero, Batasha, Cabelo Azul

**Disco Fever** - Aero, Dr. Dis, Zero, Batasha

**Dr. Dis Industries** - Cabelo Azul, Batasha, Dr. Dis, Zero

**Performers Dungeon** - Dr. Dis, Edgar Ektor, Zero, Aero

**Ektor's Engine** - Edgar Ektor, Cabelo Azul, Dr. Dis, Batasha.

## Astal Saturno

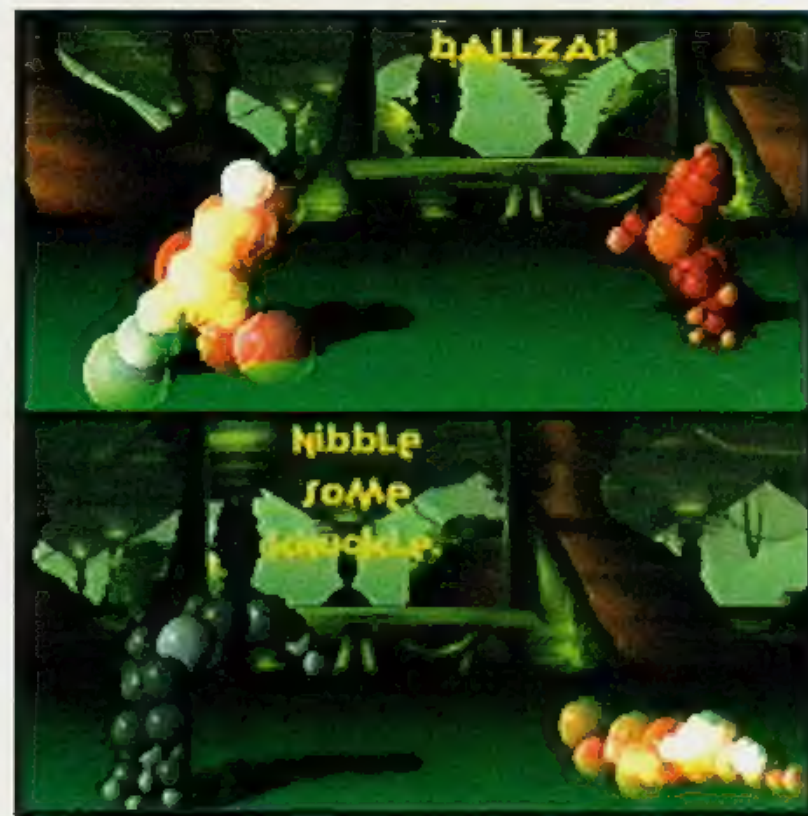


**Só alegria** - Pause o game em qualquer momento e faça as sequências. Mas atenção: as sequências devem ser feitas com muita rapidez, falou?

**Recuperar energia** - ↓, R, ↑, L, X, A, Y, B, Z, C, →, ←, Start

**Invencibilidade** - ↑, Y, ←, A, ↓, B, →, C, Start  
**99 vidas e seleção de fases** - Para fazer este truque ligue o console com os dois joysticks plugados. Vá para a tela de Options e, usando o controle 2, entre com a sequência ←, →, ←, → ↑ ↓, L, R, Start. A frase Secret Mode aparecerá no alto da tela. Então selecione o item Lives e mova o cursor para a direita: você ficará com 99 vidas! Mas não é só. Usando este truque você levará inteiramente grátis uma seleção de fases. Basta selecionar Exit para voltar à tela de apresentação e, nela, fazer a sequência ↑ ↓ ← → L, R, A, Y, C, Z, B, X no controle 1. As opções para a escolha de fase aparecerão na própria tela.

## Ballz: The Director's Cut 3DO



**Efeitos especiais** - Para conseguir um visual diferente neste jogo, use as sequências de comandos abaixo durante as lutas. Você conseguirá efeitos muito legais!

**Bolas transparentes** - B, A, ← ←, B, ← ↑ →, B, A, ← ←

**Bolas gigantes** - ←, A, → ↓ B, A ← ←

**Tempo infinito** - B, A ← ←, B, ←, A, B ← A, B, ←, A

**Bolas minúsculas** - B, A, ← ← →, A, ↓, A, → ← ↑ ← ↑

**Lutador em preto & branco** - B, A, ← ← ↓ →, A, B, B, A, ← ←

**Lutador inimigo preto & branco** - B, A ← ←, B, ←, A, C, B, A, ← ← ↑



## Ballz Mega

**Mais difícil** - Dica para um desafio pauleira? Experimente jogar no Hyper Mode, apertando o botão A nove vezes na tela de opções. Não estranhe: você ouvirá o som de um arrote confirmando que o truque entrou.

## Ballz SNES

**À la Shang Tsung** - Você pode detonar seu adversário com este truque: em qualquer momento da luta, discretamente, transforme seu personagem num outro qualquer — como se fosse o próprio Shang Tsung, de MK. Use as seqüências abaixo de acordo com o personagem em que quiser se transformar.

**Divine** - ↑ ←, Y + X

**Yoko** - ↑ →, Y + X

**Tsunami** - ← →, Y + X

**Boomer** - → ←, Y + X

**Crusher** - ↓, →, Y + X

**Bruiser** - ↓ →, Y + X

**Kronk** - ← ←, Y + X

**Turbo** - → →, Y + X

## Battleclash SNES

**Mais difícil** - Quer um desafio realmente animal? Então experimente apertar Select + L na tela de apresentação. E veja do que você é capaz.

## Battletoads in Battlemaniacs SNES

**5 Vidas e 5 Continues** - Na tela de seleção de modos, aperte ↓ + A + B + Start. Se der certo a bandeirinha do sapo vai piscar em vermelho por alguns instantes.

## Bio Metal SNES

**Começar em qualquer estágio** - Logo na apresentação, faça ↵ + A + B. Dê Reset com estes botões apertados. Você ouvirá um som. Comece então o game normalmente e, logo na primeira fase, aperte Select. Agora aperte R para ir às fase seguintes e L para ir para as anteriores.

## Castlevania XX SNES

**Senha para o final completo** - Na tela de passwords, basta colocar Machado na última casa e deixar as demais como estão. Pronto. Agora detone Drácula e você verá o final completo do jogo.

**Todas as fases** - Cestão de senhas para todas as etapas do game. Atenção para as legendas das passwords:

F = Fogo

C = Coração

M = Machado

P = Poção.

Fase 2 - FCM MMM MPP

Fase 3 - FMP FPC MPP

Fase 4 - MMM FPP MCC

Fase 4' - PMP MFC MFM

Fase 5 - PCF FPM PCC

Fase 5' - MCM MFM CCF

Fase 6 - MFF PMF FFC

Fase 7 - MPP FFC FPF







## Clayfighter Judgement Clay SNES

**Jogador aleatório** - Na tela de seleção de personagens, aperte L e R juntos e o computador escolherá um lutador para você, ao acaso. Sem essa de personagem predileto!



## Clayfigther Tournament Edition SNES



**Nanicos** - Um truque para jogar com lutadores minúsculos: configure o jogo em Double Elimination para quatro participantes. Depois, escolha os personagens indicados para o Primeiro Jogador (1P) e registre os nomes que listamos a seguir. Tudo pronto para curtir um jogo de nanicos.

Mr. Frost - POSSE  
Mr. Frost - JASON A  
Blob - STEVE C  
Taffy - JOHN S

## Clockwork Knight Saturno



**Seleção de fases** - Vá direto ao que lhe interessa no game. Na tela de apresentação, faça a sequência ← ↑ → ↓ ↓ → → ↑, R. Se rolar tudo direitinho, a frase Betsy Room aparecerá na tela. Use o Direcional para escolher a fase desejada. Agora, se você quiser ir direto ao último chefe, faça então a sequência ← → → ↑ → → ↑ ↓ → → ↑, R. Mas atenção: esta sequência só funciona se usada logo depois da primeira, para a seleção de fases.

## Comix Zone Mega

**Invencibilidade** - Na tela de apresentação, vá para Options. Lá, na Jukebox, ouça as músicas na seguinte ordem, apertando C para acioná-las: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7 e 11. Se a sequência estiver correta, você ouvirá uma voz e, quando começar uma nova partida, estará invencível.

**Jogo fedorento** - Sketch, o protagonista do game, mostra que não tem escrúpulos para aliviar seus gases. Depois de detonar todos os inimigos da tela, fique apertando rapidamente ↑ Tcharam, o cara solta um rojão venenoso. A' as janelas.

## Cybernator SNES

**Continues extras** - Na tela de opções, ilumine a palavra Option e aperte juntos os botões ↑, L, R e Start. Inicie normalmente o jogo e você estará com seis Continues.



## Demolition Man 3DO

**Detone Simon Phoenix** - Truquezinho pra facilitar a sua vida. Durante todo o jogo você vai encarar Simon quatro vezes. Não perca tempo para detoná-lo: quando for sair na porrada com o cara, pause o jogo, conecte o segundo controle, aperte e segure ←. Agora despause e mande ver!

**Seleção de fases** - Supermaneiro. Inicie a partida, pause e aperte L, A, ↑, ↓, R e ↑. Pronto: agora basta segurar o botão B e apertar ss para escolher a fase ↑↑.

## Demon's Crest SNES

**Password 1** - Deleite-se com esta password. Ela leva para o final do game, com todos os itens e o Life no máximo.

MTVM  
XTMT  
CJQL  
DTWH

**Password 2** - Outra supersenha para o final. Você terá todos os itens, mais o demônio do paraíso e uma fase extra.

QFFF  
KNRR  
DDLRL  
XGTQ



## Desert Strike SNES

**Passwords desencanadas** - Para dar um rolê por todas as fases deste jogo, digite:

Fase 2 - 3PGZZT7  
Fase 3 - KX3P82R  
Fase 4 - JS5R8M8  
Veja o final - W9CSP38

## Donkey Kong Country SNES

**Só bônus** - Se você curte ficar passeando nas telas de bônus, aprenda este truque. Na Tela de Apresentação (a do macaco velho), faça a sequência ↓, Y, ↓ ↓, Y.

## Double Dragon Neo Geo CD



**Lute com os chefes** - Sinta o gosto de controlar um chefão. O esquema é o seguinte: na tela de seleção de personagens, deixe o cursor três segundos sobre cada um destes lutadores, seguindo exatamente a ordem Billy, Marian, Cheng-Fu, Jimmy. Fazendo a sequência no ritmo certo, você ouvirá a voz da Marianne dizendo "bingo". Confira: Duke e Shuko vão pintar na tela pra você escolher.





SNES

# DONKEY 2

## DIDDY'S KONG QUEST

DKC2 é o game do momento pra galera de SNES. Assim, preparamos esta matéria especial para aqueles que querem terminar o game pra valer, com o desempenho máximo de 102%. Aqui você verá onde encontrar todas as fases de bônus, todas as moedas DK e como derrotar todos os chefes. De bandeja, damos também todas as respostas para as fases de perguntas de Swanky Bonus. Além disso, você precisa comprar todas as dicas do velho gorila. Sem tudo isso, você não consegue o 102%. Lembre-se: ao terminar cada fase pra valer, o lado de nome aparecerá a moeda DK indicando que você a encontrou. Uma exclamação (!) indica que você pegou todos os bônus. As telas de personagem da família Donkey não tem bônus nem moedas. Algumas fases de bônus estão escondidas e outras pulam nos barris com a seta.



### MUNDO 1

## Gangplank Galleon

### Pirate Panic

Logo que começar a fase, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK. Depois, vá para o lado esquerdo e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.



Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.

Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK. Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.

## Mainbrace Mayhem

Logo que entrar na fase, siga a seta de bananas, vá para as costas e entre no barril de bônus.



Coloque a bola de ferro no chão e você será arremessado para o lado direito.

Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK. Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.

## Gangplank Galley

Da parte faz sua fase inteira, vendendo o lado direito.



Suba nestes barris em uma fila. E o primeiro bônus. Depois de sair do bônus, fique no lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.

Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.

## Lockjaw's Locker



Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK. Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.



Pegue o peixe espanta e suba no barril DK. Lá, você vai ver uma banana sozinha. Carregue o tucação segurando o A e vá em direção ao lado direito.

Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.

## Topsail Trouble



Depois de pegar a moeda DK, vá para o lado direito e suba nos barris. Lá, você vai encontrar a moeda DK.



Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.



Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

## Chefe Krow's Nest

Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

## MUNDO 2

### Crocodile Cauldron

## Hot Head Hop

Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.



Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

## Kannon's Klaim

Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.



Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.



Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.



Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.



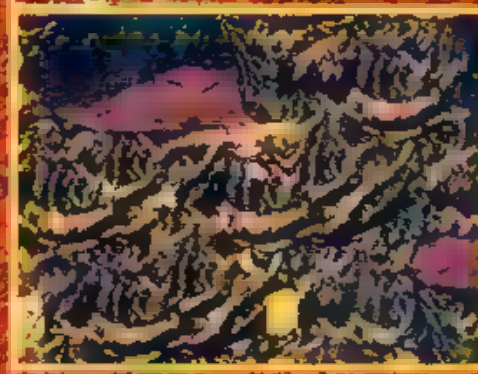
Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

## KLUBBA'S KIOSK

## MUNDO ESPECIAL

### Jungle Jinx



Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

### Lava Lagoon



Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

Para achar a moeda LK, siga o caminho.

Para achar a moeda LK, siga o caminho. Para achar a moeda LK, siga o caminho.

### Red Hot Ride

Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.

Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem. Para smagar a cigarra, o jogador precisa jogar bem.



## FATURE TODOS OS SWANKY'S BÔNUS

Bico! Use esta tabela para se dar bem em todos os bônus. Você não precisa nem ler a pergunta. Basta escolher a resposta correspondente.

### MUNDO 1

1º Jogo - A, A, C  
2º Jogo - B, B, C  
3º Jogo - B, A, C

### MUNDO 2

1º Jogo - B, A, A  
2º Jogo - C, B, A  
3º Jogo - B, C, C

### MUNDO 3

1º Jogo - A, B, C  
2º Jogo - B, C, B  
3º Jogo - B, A, C

### MUNDO 4

1º Jogo - C, A, C  
2º Jogo - B, B, A  
3º Jogo - C, B, C

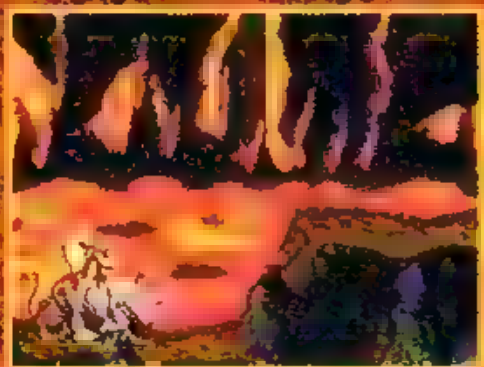
### MUNDO 5

1º Jogo - A, B, C  
2º Jogo - C, B, B  
3º Jogo - C, A, A

### MUNDO 6

1º Jogo - B, C, B  
2º Jogo - A, C, B  
3º Jogo - B, A, B





Ha um bonus na plataforma. Basta correr e chifrar a rocha.



Depois de perder o Rambi, passando pelo marcador de tela, pule no balão e deixe-o descer para a esquerda. Ha outro bonus.



Depois do bonus, segure o barril e pegue carona no balão. Chegando aqui, jogue o barril na abelha de cima e pule no outro balão. Jogue Dixie pra cima nesse ponto e voce acha outra DK.

## Squawk's Shack

Os barris não tem setas e arremessam pra qualquer lado. Suba até encontrar o papagalo. Use B para voar e Y para atirar.

Para encontrar o primeiro bonus, entre no segundo barril dos que estão ligados por fileiras de bananas. Você será arremessado para o barril de bonus.



Segundo bonus. Perto deste baú, estando com os dois macacos, pule até o barril com estrela e de lá, direto para o bonus.



Mais um bonus entre dois jaca- res. Detone os, vá pra direita e siga a seta. Você encontrará o bonus e a moeda DK.

## Chefe Kleever's Kiln

Escondido na lava está o dono de uma espada que atira bolas de fogo. Espere a bala de canhão aparecer e atire nele. Para fugir dos ataques, pendure-se nos ganchos. Repita o lance até que o cara vá para o espaço.

## MUNDO 3

### Krem Quay

#### Barrel Bayou

Nesta fase, apos cruzar pela segunda vez com Rambi, voce encontrara a moeda DK. Depois, siga o fantasma até o baú e es- toure-o para encontrar uma bala de canhão. Volte para a esquerda e coloque a bala no ca- nhão para ir ao bonus.



Atravesse o rio no barril e pegue as bananas. No fim da tra- vessa, pinta o barril com o B. Arremesse seu companheiro para entrar.

## Glimmeer's Galleon

É neste breu que voce conhece Glimmer, o peixe-lanterna que o ajuda a chegar ao final da tela. Ao avistar uma seta forma- da por bananas, suba e entre no barril para sair da água.



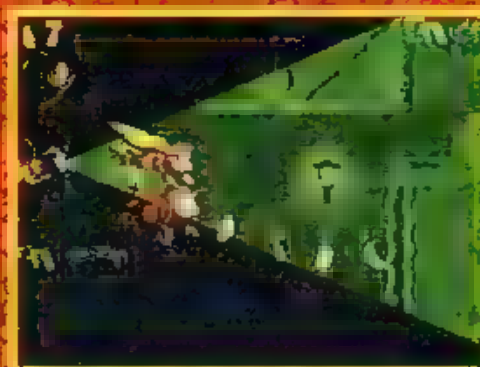
Fique ligado no caminho das ba- nanas para aurar ao Bonus.



Apos sair do Bonus, entre no alto, em cima da passagem para o Bô- nus. Lá voce encontra o número 3 de bananas.

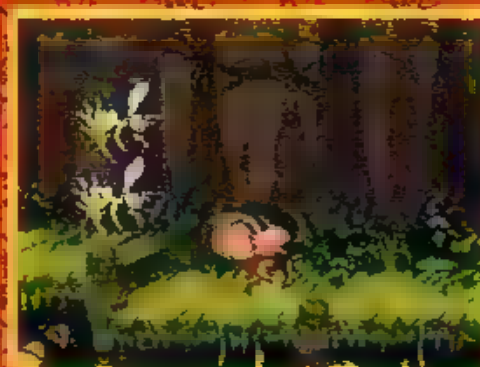


No canto superior direito desse 3 há outra passagem: é nela que entrá a DK.



Tá vendo esta trilha de bananas? Repare que o caixote tem uma abertura. Mais bonus na parada.

## Krockhead Klamber



Comece indo para a direita. Pegue o barril, volte para a esquer- da, acabe com a abelha de cima e pule a outra. Pegue o baú, de- tone a primeira abelha e pule a segunda voando (vá com Dixie).

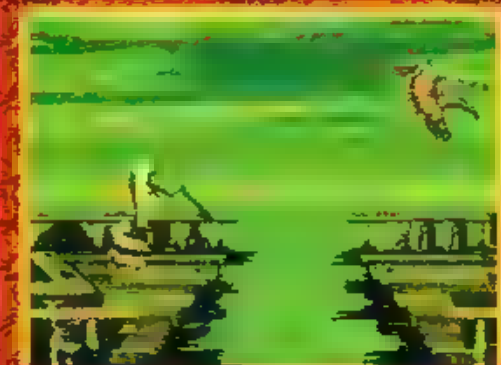
ate avistar quatro abelhas. Pas- se correndo, arremessando o segundo macaco contra elas. Destrua todas as quatro abe- lhas com o baú. Na ultima es- taca a moeda DK. Ufa!



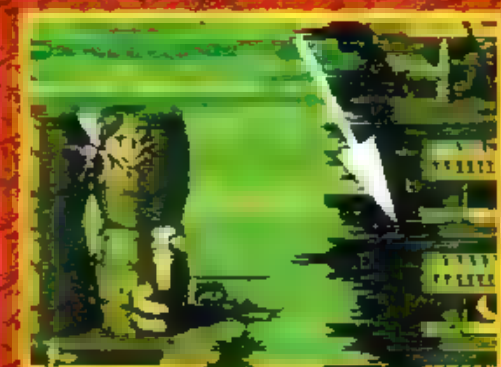
Antes da placa de proibido aca- nha, coloque o seu parceiro nas costas e jogue-o para cima. Lá no alto há um bonus.

## Rattle Battle

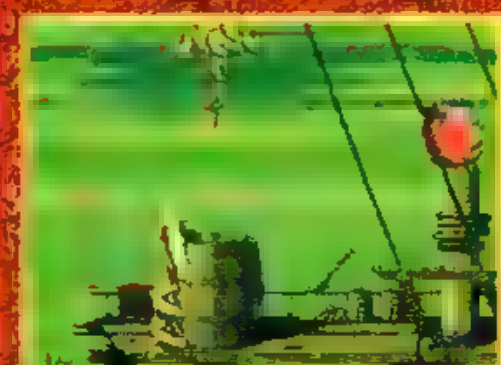
Do canto esquerdo pule até aparecer um barril secreto que o levará ao barril de bonus. Ao sair do bonus, entre na cabine para virar uma cobra.



Ao ver este buraco, caia na foz e entre pra esquerda: bonus.



Indo pra direita, ao avistar a ca- chadura, fique bem na ponta e vá pra direita. Lá, encontre a moeda DK.



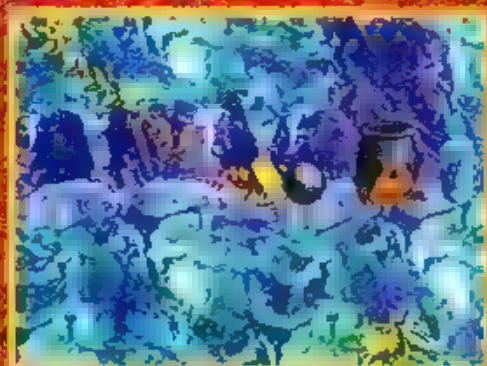
Aqui, segure o A para tomar impulso e pule até o barril de bonus, escondido no alto.



# KLUBBA'S KIOSK

## MUNDO ESPECIAL

### Black Ice Battle



Encontre o baú para pegar a bala de canhão. Percorra o resto da tela até avistar este corredor. Pegue os itens e entre no bonus do canhão. A moeda DK está lá.

### Slime Climb

Ao começar esta fase, você pode tentar ir por baixo diretamente, mas com certeza será mordido por um peixe; e é mais difícil.

Vá por cima, pelos mastros. Após encontrar o baú com a estrela, siga o caminho dos barris e você será arremessado para a parte submersa, no canto direito da tela. Eis o primeiro bônus.

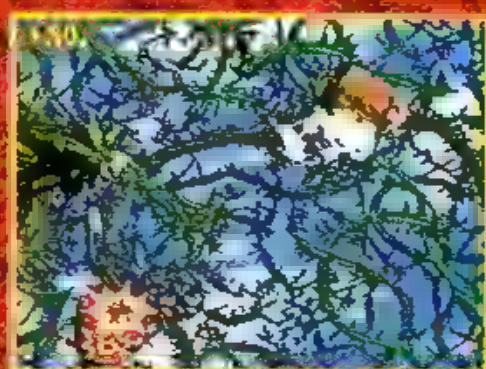


Para encontrar o segundo bônus, vá pelos mastros até encontrar a bala de canhão. Depois, só encontrar o próprio canhão e entrar nele.

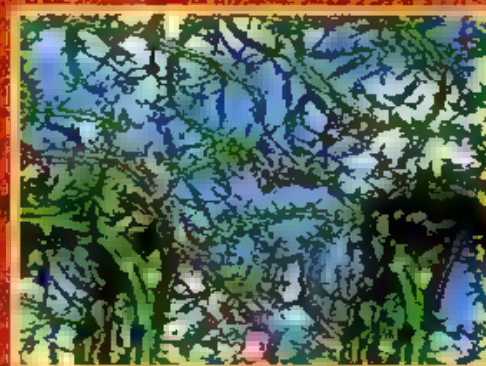


No marcador do fim de fase está a moeda DK, submersa.

### Bramble Blast



O primeiro bônus está bem no canto inferior esquerdo da tela.



O papagaio vai te ajudar muito.

### Chefe - Kudgel's Kontest

Você derrota o valentão jogando os barris de TNT em cima dele.

## MUNDO 4

### Krazy Kremland

#### Hornet Hole



Fazê nada. Logo no começo, jogue o macaco e suba pela lateral esquerda, escalando o mel.



Vá pra direita pelos ganchos e você vai achar a entrada do bônus.

# Aproveite que seu pai é

## um liberal

# e exija o Aptiva

## em 24 meses.



Leasing com entrada de R\$ 376,36\*  
+ 24 meses de apenas  
**R\$ 184,79\***

Total a prazo: R\$ 4.811,32\*  
(Oferta válida p/ profissionais liberais e autônomos)

On à vista R\$ 3.710,00 através de seu  
cartão de crédito.

**Aptiva 4400** **Partida 100** **9.999**  
(100 unidades\*\*)

- HD de 12 GB • 8 MB de RAM
- 15 CDs • Quad-Speed CD-ROM Drive
- Total de mais de 30 softwares!

### Oferta Especial Scanner Colorido IBM

Capture e trabalhe fotos e ilustrações em  
alta resolução direto no seu Aptiva  
à vista por apenas

**R\$ 597,00**

Ou compre junto com um Aptiva  
em leasing e pague em 24 meses\*. 20 unidades\*



Ligue já, de segunda a sexta, dias úteis, das 8:30h às 20:00h.

# IBM Direto 0800-111426

Peça pelo código: GVA



Você pode pagar também à vista com os cartões American Express, Diners, Credicard e Visa. Preços válidos para pessoas físicas, para os estados de São Paulo e Rio de Janeiro, com frete e impostos inclusos. Para outras localidades, consulte sobre os diferentes fretes e impostos. \*Leasing através do Banco Multiple S.A. em 24 meses válido apenas para profissionais liberais e autônomos, sujeito a análise de crédito, com juros de 33,6% a.a. + TR, com seguro e impostos inclusos. Ao valor da prestação será acrescida a variação da TR no período, com reflexo no valor total. \*\* Quantidade ofertada dos produtos do dia 11/3 a 15/4/96 ou enquanto durarem os estoques. O monitor pode não corresponder ao apresentado. IBM Direto-R. Tutóia, 1157-12º andar-São Paulo. As vendas só poderão ser feitas pelo telefone 0800-111426.



Na saída do primeiro bônus, basta cair e você vai dar de cara com o primeiro bônus.



Ao avistar o gancho, jogue seu companheiro e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.



Assim que o gancho estiver no ar, jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.



O terceiro bônus você encontra antes de perder a aranha, segredos a milha das batarminhas duplas.



O primeiro bônus está bastante visível. Fique em seu carrinho e gire quando avistar o barril.



Assim que o barril estiver no ar, jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.



Na saída do primeiro bônus, basta cair e você vai dar de cara com o primeiro bônus.

## Bramble Scramble



Fique no primeiro bônus até o momento em que o barril estiver no ar. Jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.

Se você estiver no primeiro bônus, jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.

## Rickety Race



Quando o barril estiver no ar, jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.



No primeiro bônus, jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.

## Mudhole Marsh

Na saída do primeiro bônus, basta cair e você vai dar de cara com o primeiro bônus.



Quando o barril estiver no ar, jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.



Quando o barril estiver no ar, jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.

# KLUBBA'S KIOSK

## MUNDO ESPECIAL

## Klobber Karnage



No primeiro bônus, jogue o mel e suba pelo mel até achar a cana da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK.

## Rambi Ramble



Avistando o gancho, pule no carrinho esquerdo subindo pelo mel até a entrada do bônus.



Na saída do primeiro bônus, basta cair e você vai dar de cara com o primeiro bônus.



Com o Rambi, de uma chifreza ao ver o barril com a estrela grande. Pinta um bônus.

## Chefe: King Sing Sing

Em um grande bônus, você vai encontrar o primeiro bônus.

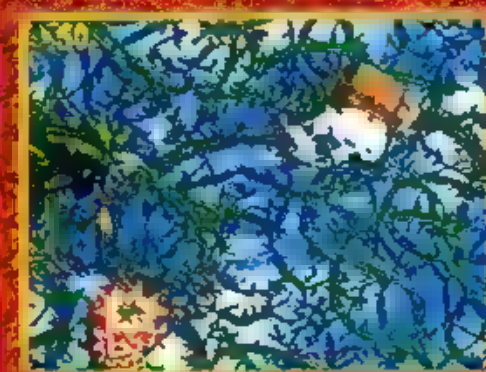
## MUNDO 5

## Gloomy Gulch

## Ghostly Grove



Com a Dixie, cara no buraco indicado na foto e vá pra esquerda. Pronto: achou a moeda DK.



O primeiro bônus você encontra arremessando o barril contra a parede.





### Haunted Hall



### Parrot Chute Panic



### Gusty Glade



# ACESSÓRIOS 32 bits

## SONY PLAYSTATION SATURN

### EXCLUSIVOS

### GAME SHARK

Supere todos os limites dos jogos de 32 bits com a última palavra em acessórios nos EUA. Já vem com códigos para os jogos mais quentes do momento.

Facilmente programável para outros 10.000 códigos.

E ainda tem 4 Mega de memória para salvar seus jogos.



## R\$ 99,90

### ACESSÓRIOS INTERACT/STD

- Controle com Turbo
- Cartão de memória expandida (até 8x a mais que o original)
- Joystick tipo Arcade (R\$ 89,90)
- Cabo de RF (para antena)
- Super controle Turbo/Slow Motion
- Controle básico (R\$ 49,90)

## R\$ 74,90 cada

### ACESSÓRIOS ORIGINAIS

- Controle standard
- Direção arcade (SAT) (R\$ 129,90)
- Pistola para Virtua Cop (SAT)
- Cabo de interligação (PSX)

## R\$ 74,90 cada

(SAT) = Saturn - (PSX) = PlayStation

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. PRETE E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS E RECEBA EM CASA

# 0800 130 500

## DIRECTSHOPPING

Preços de acordo com a legislação em vigor - não inclui frete e imposto - todos os preços são válidos enquanto durar a promoção - acessórios: controles, joysticks, cabos, etc. - jogos: jogos de 32 bits para Saturn e PlayStation



## Web Woods



Perto do toco, como mostra a foto, está o bônus. Vá para o outro lado, formando as teias e, após encerrar o jacaré, ele vai soltar balas de canhão que te seguem bem devagar. Siga a bala: ela volta para a esquerda e estoura a entrada do bônus, perto do toco.



Para encontrar o segundo bônus, localize a seta e faça o esquema de seguir a bala do canhão.



A moeda DK está no marcador de saída. Bico!

## KLUBBA'S KIOSK

## MUNDO ESPECIAL

### Fiercy Furnace



Agora, siga os barris e a trilha das bananas. Você precisa estar com os dois macacos para encontrar o bônus. Dentro dele está a DK.



## Chefe Kreen

Luta nos mastros do navio. Pule no urubu escuro: ele vira um barril, que você atrai no chefe.

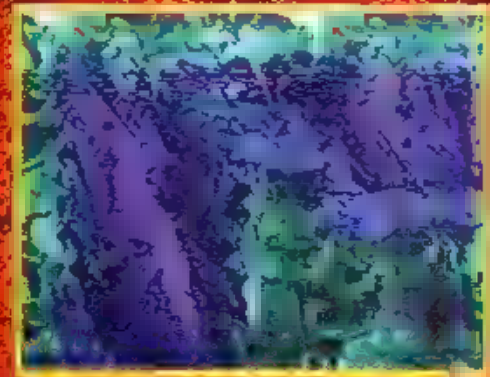
## MUNDO 6

## K. Rool's Keed

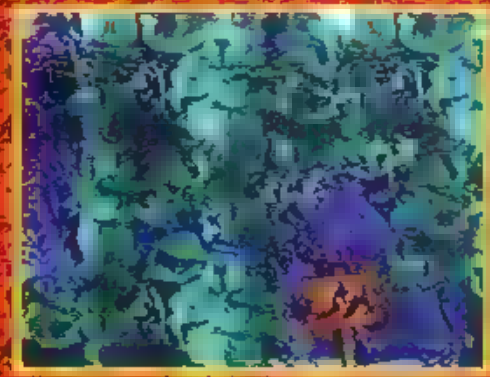
### Artic Abyss



Virando peixe, ache duas bananas no alto à esquerda. É bônus!



Vá para a direita até chegar no alto. Carregue o peixe e vá para o outro lado. Pinta a moeda DK.



O segundo bônus está após a placa de proibido peixe, escondida na passagem secreta: a direita deste ponto.

## Windy Well



Vá pra direita, sempre subindo. O primeiro bônus está no alto, nas duas plataformas de madeira.



Ao chegar no alto da tela, após passar por estes dois jacarés, siga no pau pela plataforma, indo pra direita. O vento vai levar você até a moeda DK.



Antes da saída, abaixo do marcador, há um bônus. Para alcançá-lo, volte pra esquerda e pule para baixo que o vento te leva.

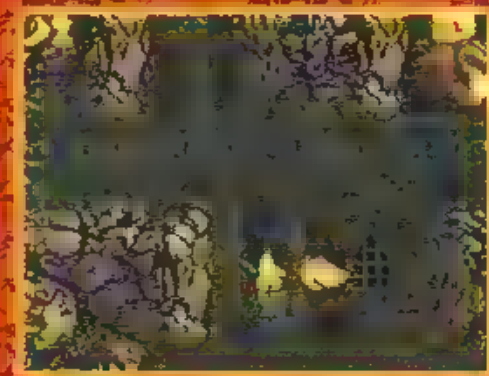
## Castle Crush



Vendo a seta, carregue o Rambie e mande chifrada: um bônus aparece.



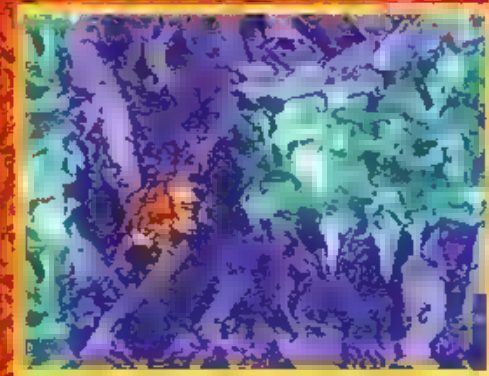
Quando você chegar lá, com o DK, pule do lado esquerdo em direção à parede.



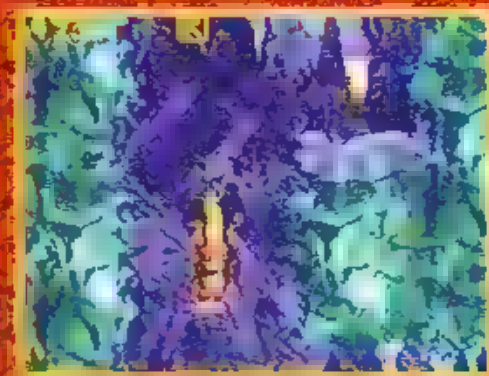
Pegue o papagaio e suba até encontrar o cacho de bananas. Então, desça e encontre a DK.

Depois de perder o papagaio (que se transforma em um barril), atire-o contra o paredão. Este é o segundo bônus.

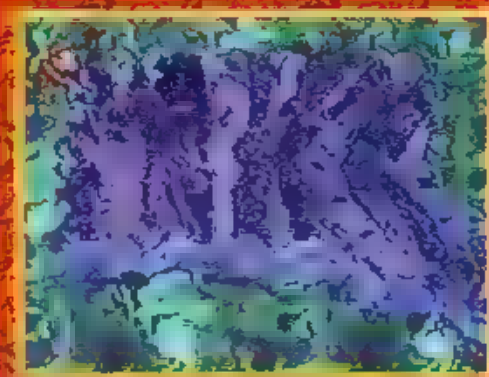
## Clapper's Cavern



Iniciando a fase, jogue seu companheiro para o alto e vá subindo pelos ganchos, sempre à direita. Surge o primeiro bônus.



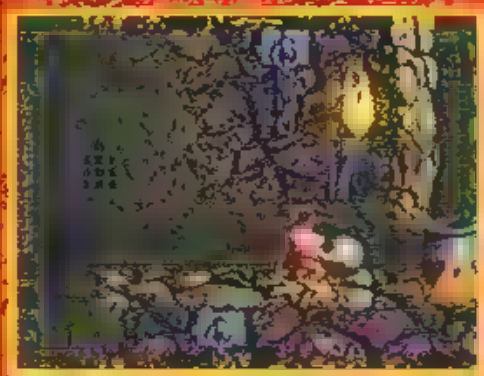
Saindo do bônus, após avistar a letra B de bananas, jogue o companheiro para o gancho e encontre a moeda DK.



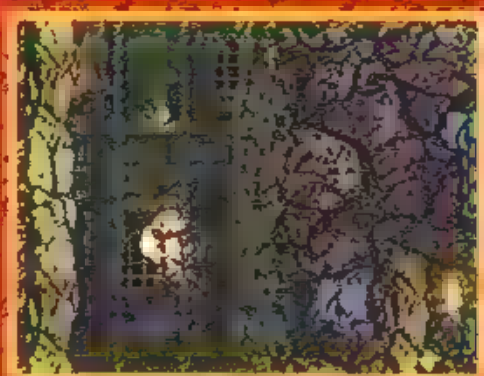
Logo que você encontrar o peixe, faça o percurso da água normalmente, até avistar a banana sozinha. Carregue o peixe e ache a entrada do bônus.



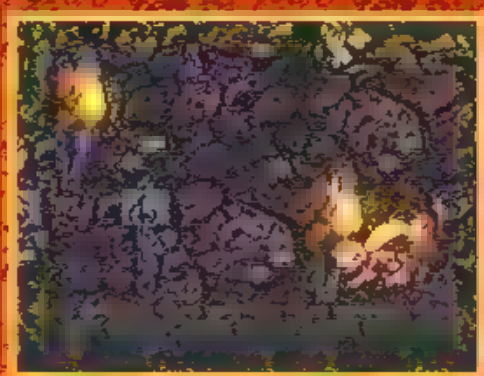
## Chain Link Chamber



Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

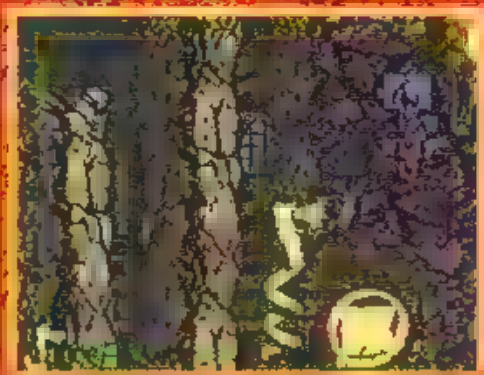


Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.



Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

## Toxic Tower



Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

## Chefe Strong Hold Shadow

Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

## MUNDO 7

### The Flying Krock

#### Screench's Sprint

Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.



#### Chefe K. Rool Duel

Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

## KLUBBA'S KIOSK

## MUNDO ESPECIAL

#### Animal Antics



Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

#### Krocodile Kore



Este jogo é um dos mais recentes da série Chain Link, desenvolvido pela empresa japonesa de desenvolvimento de jogos, a Taito. O jogo é um jogo de ação e aventura, com gráficos em 3D e som em estéreo.

# TOP GAME

LOCADORA • VÍDEO • GAME • CD



## PANASONIC 3DO

O 32 bits com mais de 200 jogos disponíveis



## LOCADORA DE GAMES

## SUPER NES



THE Best play

Nintendo

## SATURN



## VENDAS DE APARELHOS, FITAS E ACESSÓRIOS



## ASSISTÊNCIA TÉCNICA AUTORIZADA



## ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO

### TOP GAME MOEMA

Loja 2: Av. Ibiapá, 180 - SP - Tel: (011) 543-3304

### TOP GAME PINHEIROS

Loja 1: Rua Purpurina, 390 - SP - Tel: (011) 212-5319



SEGA CD

# ETERNAL CHAMPIONS

## CHALLENGE FROM THE DARK SIDE

*Uma das melhores surpresas de 95, a segunda versão de Eternal – a primeira em CD – trouxe muitos fatais e personagens secretos. Por isso, tornou-se um dos games mais detonados do ano nos States e colecionou fãs também por aqui. Reunimos pra você uma batelada do que o game tem de melhor.*

## Fatais Escabrosos

### Sudden Deaths

**Importante:** nos Sudden Deaths e Overkills seu inimigo deve ter um tequinho de energia quando estiver na posição correta para ser liquidado, ok?

**Tela do Xavier** - Em frente à árvore da esquerda, onde está uma coruja, posicione o inimigo e detone o golpe final.

**Tela do Trident** - Detone o último golpe com o ombro do inimigo embaixo da folha, de costas para a árvore.

**Tela do Slash** - Deixe o buraco entre as pernas do oponente antes de mandar ver. Na frente do vulcão mais distante, ao fundo.

### Overkills

**Tela do MidKnight** - Fique à esquerda de seu oponente e deixe-o embaixo da máquina onde está o 05, bem ao centro. Ali, faça-o cair no alçapão à direita da máquina.

**Tela da Shadow** - Dispare no meio das duas últimas letras do final da placa. Fique à direita do oponente.

### Cinekills

Truque interessante. Os Cinekills são fatais executados apenas por Eternal. Você faz uma sequência de combos contra o adversário – no último e decisivo round – Eternal interrompe a luta e o elimina cinematograficamente. Antes de começar, siga as regras: entre no Duel, escolha dois players e desligue o Inner Strength (posição Off). Muito importante: a sequência de golpes deve deixar seu inimigo tonto e com menos da metade da energia. Se o adversário ficar tonto com metade ou mais de energia, o Cinekill não funcionará. Para evitar isso, comece a luta acertando alguns golpes médios e fracos e, após tirar 1/4 da energia do adversário, faça a sequência final até deixá-lo tonto. Damos dois exemplos de comandos para o Cinekill, mas você usa a sequência que quiser.

**Raven** - Z repetidamente (não encoste o inimigo no canto).

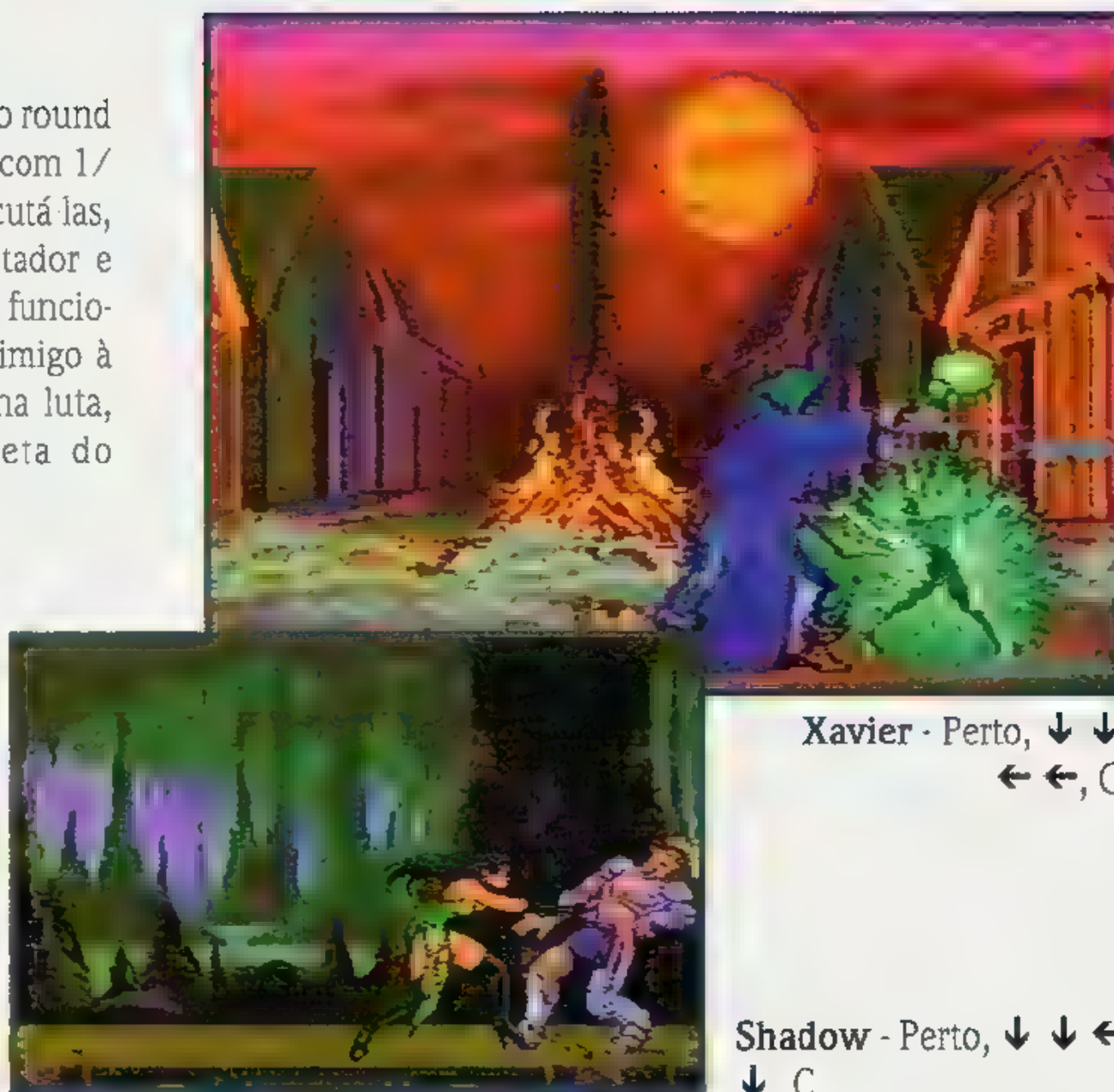
**Shadow** - Voadora, ← →, B + C, ← →, C.



# Vendettas

São movimentos fatais, feitos sempre no round decisivo, após deixar o inimigo tonto e com 1/3 ou menos de sua energia. Para executá-las, faça a sequência correta para cada lutador e delire. Atenção: os comandos abaixo funcionam com o lutador à esquerda e o inimigo à direita. Se você inverter as posições na luta, basta inverter os comandos de seta do Direcional.

**Slash** - Perto, ↓ → ↓ →, C  
**MidKnight** - Perto, ↓ → → ↓, B  
**Trident** - Perto, → → ↓ →, A  
**Blade** - Perto, ↓ ↓ → →, X  
**Rax** - Perto, → ← → ←, B  
**Rax** - Perto, → ← → ←, B



**Xavier** - Perto, ↓ ↓  
 ← ←, C

**Shadow** - Perto, ↓ ↓ ←  
 ↓, C

## Lutadores Secretos

Manha espertíssima que só funciona com o joystick de seis botões. Saca aquela tela com o desempenho dos lutadores que aparece no final de um combate? Então, depois desta tela de Final Statistics aparecerá a mensagem Press Start to Continue. Pegue o segundo controle e digite os códigos abaixo para fazer aparecer os personagens secretos. Se os códigos entrarem, você ouvirá uma campainha. Vá até a tela de seleção de personagens para checar os novos lutadores.

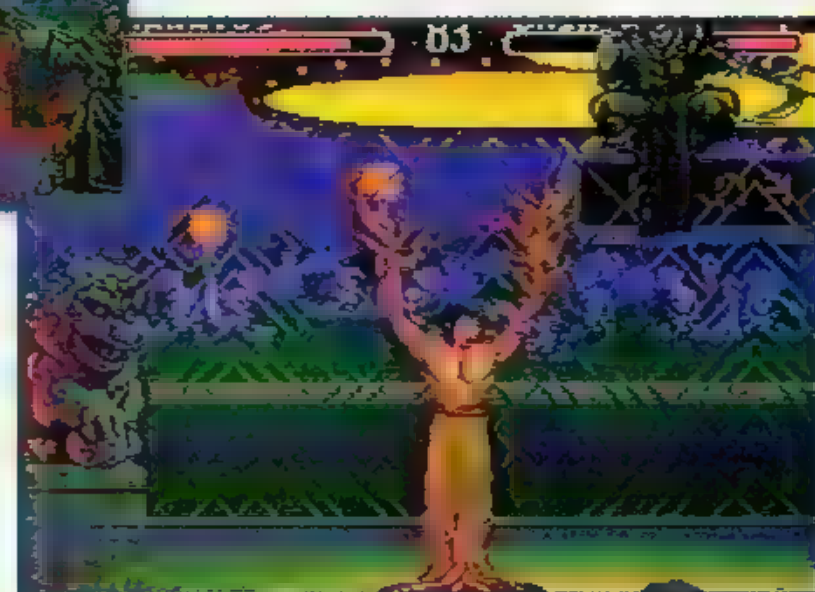
**Chicken** - Mode, ↑, C, ↑,  
 Mode, Y, Y, →, Mode, A, ←  
**Thanatos** - Mode, C, Y, A, B,  
 ↑, B, B, Y, Z, C  
**Hooter** - X, C, →, X, B, →, Z,  
 A, Mode, ↑  
**Monkey** - Y, X, ↓, B, Mode,  
 ↑, X, ↑, ↑, ←, Z, ↑  
**Yappy** - Y, Y, ↑, ↓, Z, Mode,  
 ↓, Z, ↑, ↑, X  
**Blast** - Z, ←, Y, ↑, X, B, Mode,  
 → ↑



Tela de seleção com os novos lutadores: escolha o seu



**Senator** →, C, C, ←,  
 Mode, B, ↓, X, A, X, Mode



**Chin Wo** - B, Z, ↑, Mode, →, C, B, ↑, Y, ↑

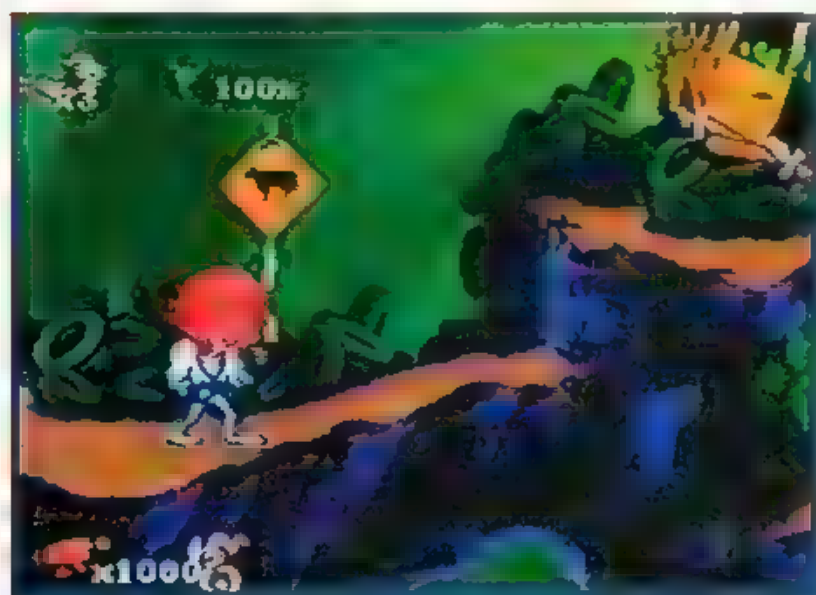


**Snake** - B, Y, ↑, ↑, C, X, →, ↑, X, Y



## Earthworm Jim Sega CD

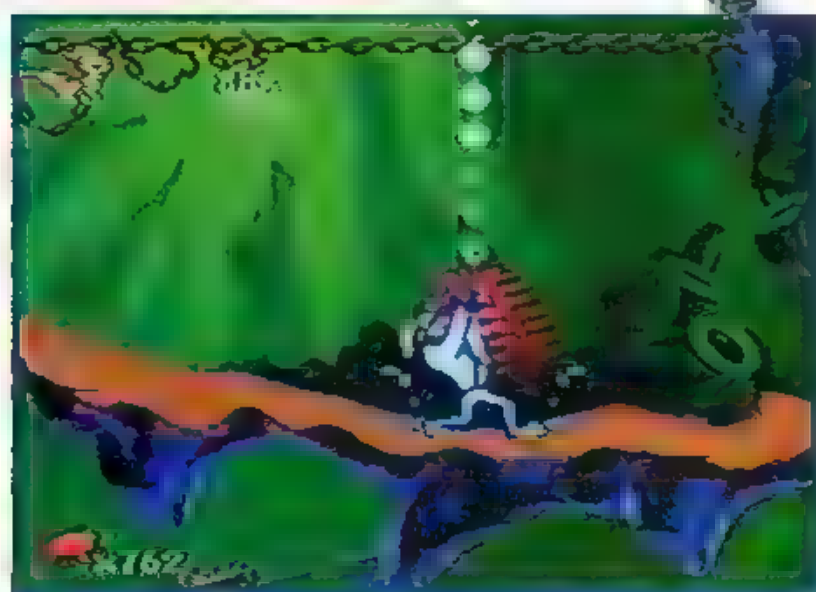
**Disfarces** - A minhoca mais famosa do mundo demonstra toda a sua versatilidade com incríveis disfarces. Para entrar com as seqüências abaixo, inicie o game normalmente e pause em qualquer momento.



**Peruca Black-Power** - O visual do Michael Jackson no começo da carreira: C, A, A, A, A, A, B, C, Start.



**Óculos, nariz & bigode** - Pergunte pro seu pai se não é a cara do Groucho Marx: A, A, A, A, A, B, C, Start.



**Mísseis teleguiados** - Esse disfarce até que serve para alguma coisa: segure → e aperte A. Solte tudo e faça a seqüência A, A, B, A, C, B, A, Start.

## Earthworm Jim 2 SNES

**Pule de fase** - Agora você não precisa mais arrancar todos os fios de cabelo quando não conseguir passar de fase. Dê Start para pausar e daí aperte Select, B, X, A, A, X, B e Select. Aperte Start novamente para passar à fase seguinte. Boiada!

## Exosquad Mega

**Todas as passwords** - Apresentação para você debulhar o game inteiro. O mais bacana é que com a última password você assiste o jogo inteiro como se fosse um filme. Dez!

Fase 2 - KETNAMLG

Fase 3 - RROMBEUU

Fase 4 - ITMALGNL

Fase 5 - SVLROAKA

Fase 6 - ZIUJKCHT

Fase 7 - TZKAISAO

Fase 8 - AEEBIAJL

Fase 9 - ISAOTTCY

Fase 10 - IALKTAIA

Fase 11 - SZAINBHN

Fase 12 - TADMIAOM

Fase 13 - TGAINRKI

Fase 14 - AYRNCDIN

Fase 15 - GATTSVTT

Fase 16 - YBFCEAUA

Fase 17 - AEOILNNY

Fase 18 - GMLCAMOA

Fase 19 - YUYUSIHD

Fase 20 - ATTSVNAN

Fase 21 - MAOTTANY

Filme - REVOEMAG



## Fatal Fury 3 Neo Geo

**Lutadores nanicos** - Esse truque é bem divertido, mas só funciona em lutas pelo Versus Mode. Proceda normalmente e, enquanto o jogo estiver sendo carregado – com a frase Now Loading na tela – você e seu parceiro devem segurar os botões B e C juntos, nos dois joysticks. A cada nova luta, o truque deve ser repetido.



## Gex 3DO

**Lagartixa mutante** - Aqui você faz várias maluquices com a simpática lagartixa. Comece normalmente o jogo e aperte o botão P para pausar. Segure R e faça a sequência ←, C, ↓ ← → A, ↓ → ←. Estes comandos vão despau-sar o jogo e aí começa a farra. Basta apertar o botão R para checar os efeitos especiais possíveis com cada botão dos joysticks. Por exemplo: com o botão X do controle 1, Gex voa por toda a tela; apertando o C do controle 2, a lagartixa fica com o salto mais alto, invencibilidade e tiro contínuo. E por aí vai!



## Illusion of Gaia SNES

**Fase secreta** - Neste cart, quem consegue juntar 50 pedras vermelhas (Red Jewels) abre uma fase secreta. Mas não é fácil descobrir quantas pedras podem ser coletadas em cada fase. Para facilitar

a sua vida, confira quantas pedras é possível encontrar em cada uma das 21 fases deste ótimo game. Daí é só pegar todas as pedras e curtir a fase secreta.

Dao - 3  
South Cape - 3  
Itory - 1  
Freesia - 3  
Euro - 4  
Edward's Castle - 4  
Carai Cliff - 1  
Gold Ship - 1  
Diamond Coast 1  
Diamond Mine - 3  
Sky Garden - 2  
Sea Palace - 3  
Mu Island - 1  
Algel City - 4  
Watermia - 2  
Great Wall of China - 1  
Mountain Temple 1  
Native Village - 2  
Ankor Wat - 4  
Pyramid - 5  
Tower of Babel - 1.



**Adquira somente  
produtos originais**

# Netunia Import Export Corp.

**LIGUE JÁ: FONE: (011) 825-7600 FONE/FAX: (011) 66-5618**

**Quando você compra na NETUNIA, você está  
adquirindo qualidade com segurança.**

**• Consoles  
• Cartuchos  
• Acessórios Originais**

**Temos também todas as  
novidades em games. Confira.**

**Remetemos para todo o Brasil  
com segurança e eficiência.**





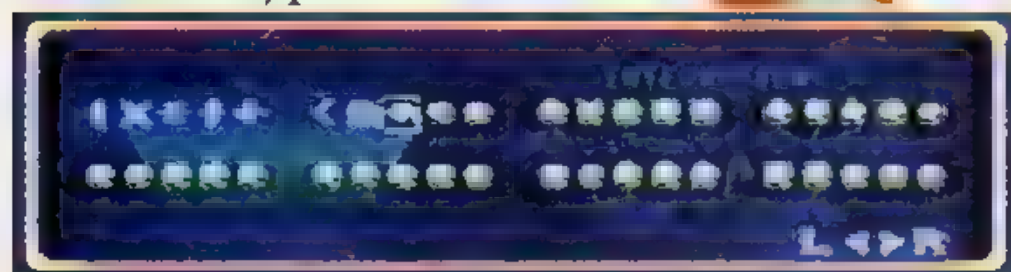
# Internacional Superstar Soccer SNES

**Golaço de passwords** - Este game de futebol faz a cabeça da moçada. Mesmo a galera ligada na nova versão, a Deluxe, ainda joga a original. Anote os melhores códigos para arrasar.

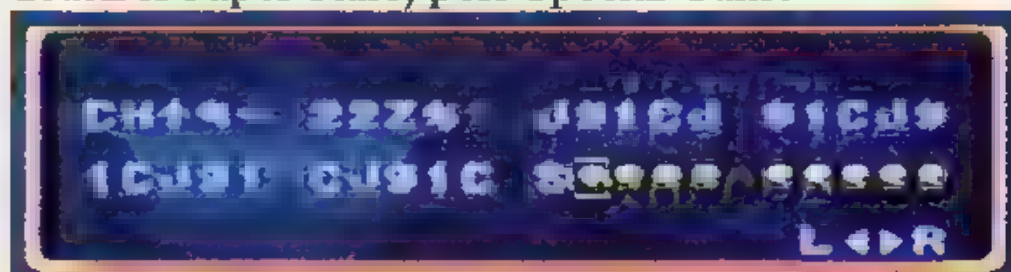
Final Brasil X Espanha, pela International Cup



Brasil X EUA, pelo Scenarios



Brasil X Super Stars, pelo Special Game



Final Alemanha X Itália, pela International



Final Brasil X Suécia



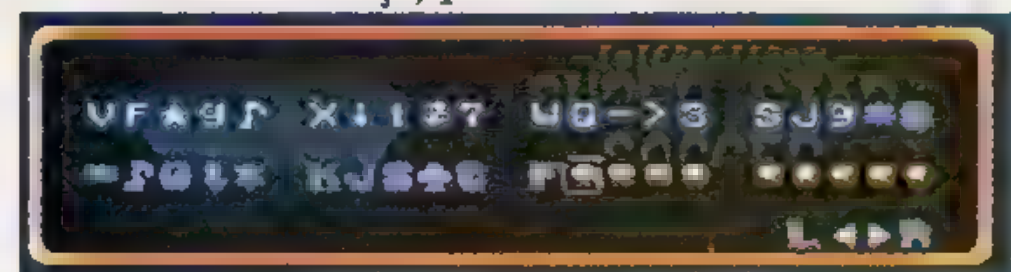
Alemanha X Super Stars, pela 2ª Série Season



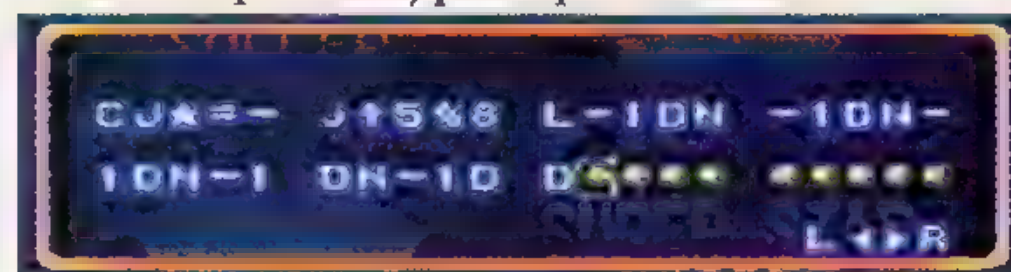
Final Brasil X Dinamarca



Final Brasil X França, pela World Series



Brasil X Super Stars, pelo Special Game





# Internacional Superstar Soccer 2 (Deluxe) SNES



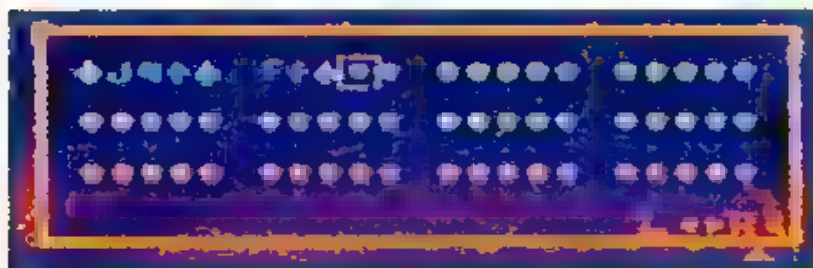
**Juiz cachorro** - Animalize o seu futebol. Na Tela de Apresentação, pegue o segundo controle e faça a sequência ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, B, A. E não é que, ao começar o jogo, o juiz e os bandeirinhas viraram cachorros? A dica também vale para a versão japonesa do cart, chamada Fighting Eleven.

**Novas seleções** - Vencendo o Special Games contra o All Stars, vá para Open Game e você poderá jogar com seis novas seleções.

**Skills no máximo** - Turbine seus jogadores! Para deixar os skills no máximo, vá para o Skills Level e aumente tudo o quanto puder até acabar os 100 pontos iniciais. Depois, saia da tela e entre novamente. Vá até o jogador em que parou, aperte Y e você terá mais 100 pontos para detonar. Faça isso quantas vezes quiser. Com essa sacanagem, só não leva a taça de campeão quem for muito ruim de bola...

**Passwords** - Mais um show de códigos espertíssimos.

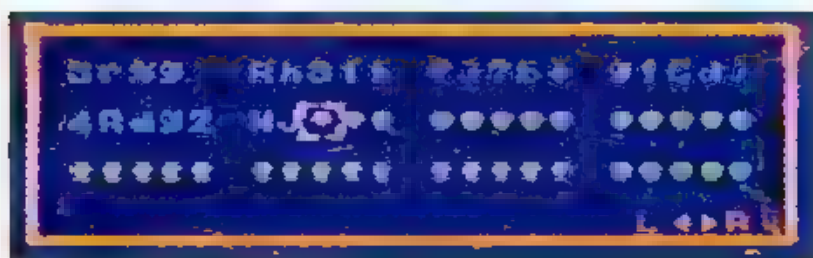
## Scenários



## Special Games

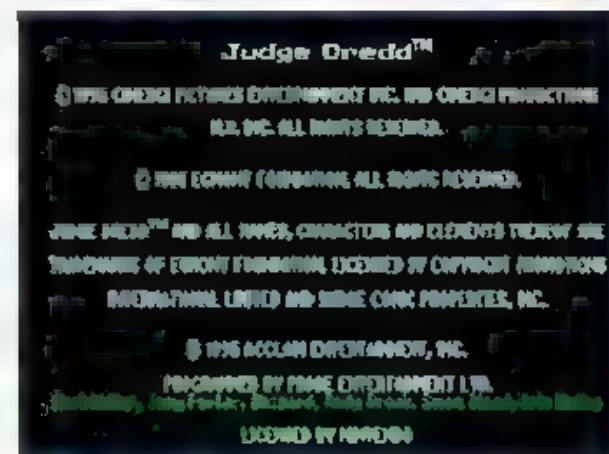


## Final Worlds Series Season 2



# Judge Dredd SNES

**Seleção de estágios e retil de energia** - Durante a Tela de Apresentação (a que tem as informações de Copyright) aperte ← ↑ X ↑ → e Y. Uma mensagem aparecerá. Ignore-a e aperte A + Y simultaneamente e depois A + Y e B + X também ao mesmo tempo. Aperte Start para começar uma nova partida. Beleza! Daí é só apertar Select cada vez que quiser escolher um estágio. E desencane de sua barra de energia: ele se completará sozinho a cada golpe dado.



# Jungle Strike SNES

**255 vidas e melhor co-piloto** - Agora não vale mais ficar chorando pelos cantos por não conseguir chegar até o final deste ótimo jogo. Com 255 vidas e Wild Bill ao seu lado, nada poderá detê-lo. Anote as passwords para cada missão:

Missão 1: 8B45HP8TNMPT

Missão 2: 8B458P84NMPT

Missão 3: 8B45RP80NMPT

Missão 4: 8B45WP86NMPT

Missão 5: 8B45CP8XNMPT

Missão 6: 8B454P82NMPT

# Kile Petty's No Fear Racing SNES

**Muita grana** - Use a password KHONOOOW90 e arrase a concorrência com um supercarro e 271 mil pratas no bolso. Nada mal, hein?

# King of Fighters 94 Neo Geo

**Sangue** - Na tela do ranking, aquela que marca os scores dos jogadores, aperte A + D juntos no controle 1 e B + C no controle 2. Comece o game e veja o sangue rolar solto. Os mais assanhados também vão perceber que o decote da blusa de Mai Shiranui ficou bem mais generoso...





# Killer Instinct SNES

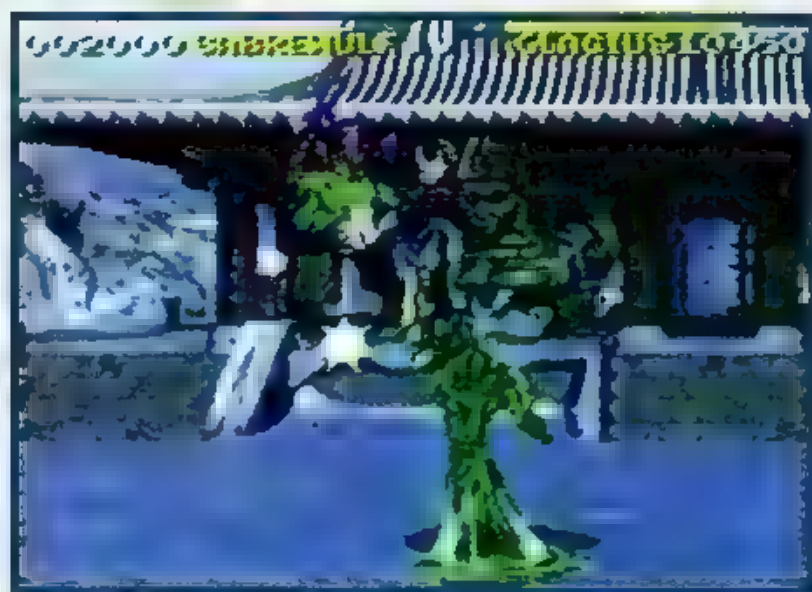
**Power Breaks** - Depois de executar um Combo Breaker, sua barra de energia vai ficar com um sinal piscando. É aí que você poderá fazer o Power Break.

## Cinder

**Triple Flame Torch** - Dê um combo e, quando o inimigo estiver no alto, faça a sequência → → + X (tente acertar o adversário quando ele cair).

**Invisible Teleport** - → ↘ ↓ ↙ + L, quando estiver invisível.

## Glacius



**Triple Liquide Teleport** - com o inimigo no alto, ← ↙ ↓ ↘ → + A, B ou R.

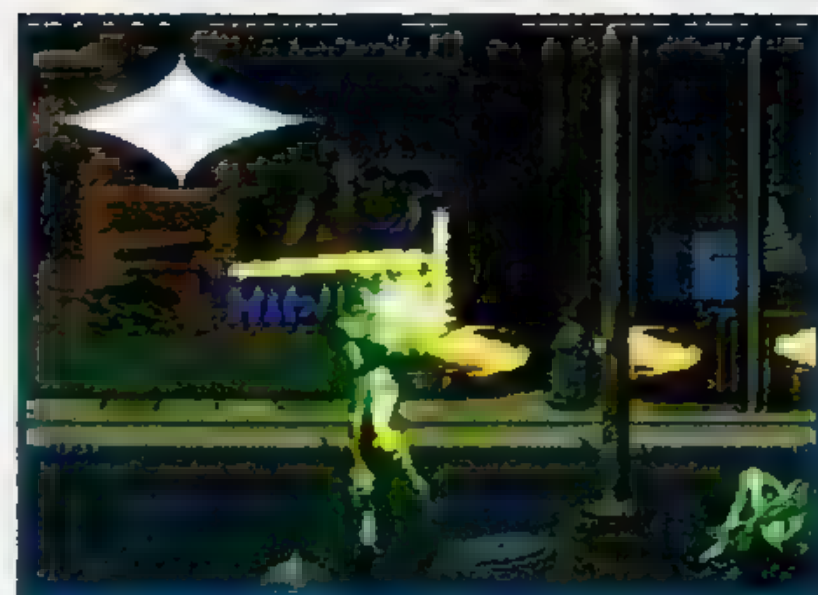
## Sabrewolf

**Double Claw Roll** - 2s. ← → + R.

**Double Spinning Claws** - 2s. ←, → + X, Y ou L.

## Chief Thunder

**Triple Tomahawk** - quando o oponente estiver no alto, ↓ ↘ → + R.



**B. Orchid** *Triple Lazarkenn* - depois de um combo ou *Spinnin Swords*, ← ↙ ↓ ↘ → + X e, rapidamente enquanto o inimigo estiver no alto, ↙ ↓ ↘ → + L.

## Spinal

**Double Sword Attack** - 2s. ← → + Y.

## Riptor



**Triple Acid Venom** - ↓ ↙ ← + L

Jago e Fulgore não possuem Power Breakers. Não se esqueça: todos os Power devem ser feitos após um Combo Breaker.

**Orchid constrangida** - Para deixar a gatinha do game encabulada, aplique seu Flasher contra ela mesma. Orchid mostra os seios e, ao ver seu próprio golpe, ela fica toda constrangida. O comando para o golpe é ← → →, soco fraco à média distância.

**Último recurso** - Assim que perder a segunda barra de energia, no momento em que a tela ficar vermelha, aperte rapidamente todos os botões. A luta volta e você ganha um restinho de energia pra tentar salvar a honra. No mínimo, serve para deixar o rival de boca aberta.



# Mechwarrior 3050 SNES

**Munição ilimitada** - Use a password M1ROG3 e vá para o game. Escolha a arma que quiser: a munição dela será ilimitada.

# Mega Man 7 SNES

**Luta Street Fighter** - Virou farra! Se Mega Man tem até Dragon Punch, por que não lutar de vez como um personagem de Street Fighter? Basta entrar com a password mostrada pela foto, segurar L + R e apertar Start. O adversário é o Bass. Saque só os golpes dos personagens:

## MEGA MAN

Slicer - ↓ ↘ →, Y  
Slide - ↓ ↓, B  
Invencibilidade - ↑ ↑



## BASS

Flying Kick - → ↓ ↘, Y  
Torpedo - no auge do pulo, Y + → →  
Invencibilidade - ↑ ↑

**Password especial** - Debulhe a última fase munido com 4 Energy Tanks, 4 w, 1 s, Armadura S Adapted, Protoshield, 4 Beats (pássaros que salvam de quedas em buracos) e 999 Bo. De quebra, o vendedor ainda lhe cobrará apenas a metade dos preços em cada item.

7853 2245  
5842 7515

# Mega Man X SNES

**Password 1** - Todas as armas, os quatro tanques de energia, todas as habilidades especiais e barra de energia com o tamanho máximo. Coisa chata, não? A senha é 1431 6412 8256.

**Password 2** - O personagem começa com toda a energia possível, capacete, escudos, botas especiais, 4 subtanques de energia e os oito chefes detonados. UAU! O código é 8441 2136 4421.

## Todas as senhas

Presentação para os fãs de Mega Man. Detone na versão 7.

### Início

8735  
2517  
4416  
8362

### Cloud Man

8335  
2787  
5816  
8362

### Junk Man

2335  
2587  
3812  
2362

### Freeze Man

2375  
2747  
2853  
2368

### Burst Man

6335  
2546  
1857  
2218

### Inter Mezzo

6335  
2556  
8847  
2218

### Slash Man

6275  
3546  
1843  
2118

### Spring Man

7275  
3546  
3847  
2418

### Shade Man

6855  
3456  
2845  
8458

### Turbo Man

7857  
7446  
8245  
1451

# OFERTA MORTAL PARTE II

## PARA VENDEDORES



## CONFIRA A LISTA DE GANHADORES DE 5 UNO MILLE IE 0Km

### - DEBORA APARECIDA SUHI

Giranda Brinquedos  
Rua do Rosário - Jundiaí - S.P.

### - ISIS ALONSO VRENO

Casa Pérola  
Matriz- Belo Horizonte - M.G.

### - MARIA C. L. DE CAMPOS

Mappin  
Shopping Morumbi - São Paulo - S.P.

### - MARIA DE LOURDES A. SILVA

Singer  
Loja 790 - Diadema - S.P.

### - ROSIANE SOUZA MESQUITA

Ponto Frio  
Lj. Uruguaina - Rio de Janeiro - R.J.

## COMO RETIRAR SEU CARRO

- Você receberá um aviso da TECTOY com data e local para a retirada do seu prêmio.
- O carro será retirado em uma concessionária em São Paulo Capital a ser determinada pela TECTOY.
- Em nenhuma hipótese haverá conversão do carro em dinheiro.

## CONSIDERAÇÕES GERAIS

- O prazo de caducidade para retirada do prêmio será de 60 dias a partir do aviso pela TECTOY.
- Qualquer dúvida, entrar em contato com a Central de Atendimento ao Consumidor, pelo telefone: (011) 831-2266.

SEGA

WMS

Mortal Kombat 3 © 1995 Midway. Mortal Kombat 3 e todos os nomes dos personagens são marcas registradas de Midway. Midway e Midway Company são marcas registradas de Midway. Desenvolvido por Williams Entertainment Inc. Williams e Williams são marcas registradas de Williams Game Inc.



# Mighty Morphin Power Rangers Mega



**Lute com o Ranger verde** - Truque para acessar o Ranger verde mau-caráter, que luta com a espada. Na tela Bampresto, aperte seguidamente C + Start no controle 2 até ouvir uma voz anunciar "Power Rangers". Daí é só entrar no modo 2 Players e escolher o Ranger verde.

## Mighty Morphin Power Rangers The Movie SNES

**Comece com os poderes** - Faça a sequência ↑ ↓ ← →, X, B, Y, A, X, Start na tela em que aparecem as palavras Options e Start. Os Power Rangers já vão começar o game a mil por hora. Detalhe: se você terminar o jogo no nível Hard, o próprio game lhe dará esta sequência de comandos.



## Mortal Kombat 2 32X

**Test Mode** - Bico! Na tela de Options, mova o cursor para Done e entre com a sequência ← ↓ → → ↓ ← ← ← → → →. Você verá a frase Test Modes pintar na tela. Selecione

esta opção e saque o que você pode fazer nas três telas que pintam em seguida:

**No Damage** - Invencibilidade

**1 Hit Kills** - Detona o inimigo com uma porrada

**Background** - Possibilita a escolha do cenário

**Battle Plan** - Seleciona o inimigo

**Soak Test** - O computador joga sozinho

**Fatalities, Friendships e Babalities** - Programa o computador para sempre terminar a luta com estes golpes

## Mortal Kombat 2 Mega



**Desfecho fatal** - Sacanagem pouca é bobagem. Com esta manha, além de aplicar o fatal dos espinhos no teto, ainda dá para derrubar seu adversário lá de cima. Para que isso aconteça, exatamente na hora em que você escutar o barulho do adversário se espetando, aperte juntos ↓ + LK + BL.

## NBA Jam SNES

**Direto para o último time** - Conquiste a vaga na final com a senha G5FCRQ4 PZLPKBZ.

## NBA Live 95 Mega

**Golfe?** - Você não está delirando! Há um joguinho de golfe escondido neste cart de basquete. Comece um Exhibition Game e escolha os times. Vá para a tela de seleção de jogadores e aperte ↑. A frase Player 1 vai mudar para Start New. Em seguida, aperte Start para ir à tela de passwords. Lá, digite REFLOG. Depois é só testar se sua mira para os buracos do golfe é tão boa quanto para as cestas do basquete.



## Need for Speed 3DO

**Buzina** - Tá no barato de zoar um pouco? Então saca só: ao escolher seu carro, aperte X e a buzina do carango vai tocar. Para ouvir as buzinas das outras máquinas, use R e L e faça um verdadeiro buzinaço!

## Nigel Mansell F1 Challenge SNES

**Direto para o pódio** - Não tem erro! Você é campeão, mesmo sem vencer a prova. Experimente o gostinho de estar no degrau superior do pódio. Fique ligado nos pontinhos e use a password **Z55RY8.0LB0GD.ND15**.

## Pac Attack SNES

**Seleção de fases** - Dica bacana para o bom e velho Pac. No modo Puzzle - quando aparecer a pergunta Retry or End Game - aperte L para escolher a fase em que você quer jogar.

## Pac-Man 2 SNES

**Passwords** - Use os códigos abaixo para ir direto às fases especiais, jogar no arcade game e matar as saudades do velho e bom come-come. Aí vão eles:



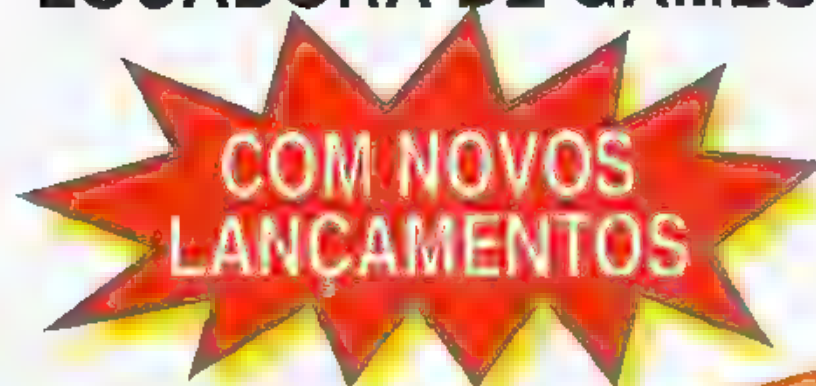
Arcade com Pac-Man - PCMNDPW  
Arcade com Ms. Pac-Man - MSPCMND  
Sound Test - BGMROST  
Pattern Test - PCMNPTT

## Pac in Time SNES

**Seleção de fases** - Use a password LVDYK. Em seguida, volte para a Tela de Apresentação, ilumine a opção One Player, segure L + R + ← e depois aperte Start. Tudo certo? Então você verá uma tela para a seleção de fases, na qual é necessário usar os botões R, L, X e Y para ir ao estágio desejado. Na fase 51 você enfrenta o chefe final.



**A MAIS COMPLETA  
LOCADORA DE GAMES**



**AGORA EM 2  
ENDEREÇOS**

**LOJA 1**

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPÉ - CEP 03309-000  
TEL/FAX 941 9957

**LOJA 2**

RUA CONSELHEIRO MOREIRA  
DE BARROS, 540  
SANTANA - CEP 02018-011  
TEL/FAX 959 0530



SATURNO

# PANZER DRAGON



*Um dos games mais bonitos e curtidos da história da Sega, Panzer Dragoon foi desenhado por Moebius, um dos mais célebres desenhistas europeus de História em quadrinhos. Descolamos sete dicas arrasadoras para você fazer misérikas em três dimensões. Para executar os cinco primeiros truques – Invencibilidade, Turbo, Fase Secreta, Continues Infinitos e Seleção de Fases – você deve seguir o mesmo esquema. Já as duas últimas têm procedimento diferente.*

**Mapa da mina** - As cinco dicas abaixo devem ser executadas da mesma maneira. Aperte Start na tela de apresentação (foto abaixo). As palavras Normal Game e Options vão aparecer. Daí é só mandar ver!

**Invencibilidade** - Faça a seguinte sequência na tela da foto: L, L, R, R, ↑ ↓ ← →. Se o truque funcionar, você logo ouvirá um grito do dragão e a frase Invincible Mode aparecerá na tela.

**Turbo** - Entre com a sequência L, R, L, R, ↑ ↓ ↑ ↓ ← →. A frase Wizard Mode deve pintar na tela e, ao iniciar o jogo, seu dragão voará a mil por hora.

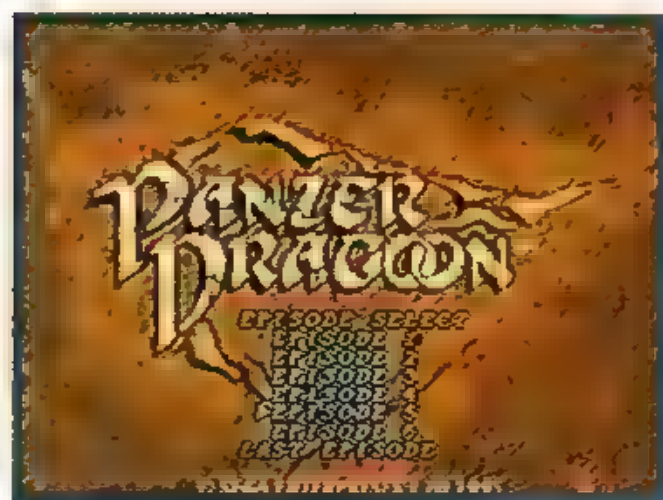
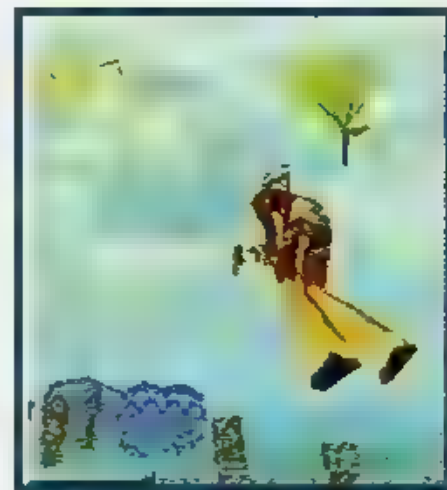
**Fase secreta** - Digite a sequência ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ← → ← → ← →, L, R. Você iniciará o game numa fase secreta, onde rola o Episódio 0 (zero), uma fase apenas com o mar e o céu de fundo. E cheia de inimigos...

**Seleção de fases** - Basta fazer a sequência ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, X, Y, Z.

**Continues Infinitos** - Detone a sequência ↑, X, →, Y, ↓, Z, ←, Y, ↑. Um ruído parecido com um laser soar, indicando que a manha funcionou.

**Voe sozinho** - Já pensou em voar sem o dragão? Muito louco, um pouco complicado e começa diferente das outras! Na tela de menu do CD, escolha System Settings. Entre na opção Language e escolha Deutsch (alemão). Depois escolha "Zurück" (Exit), voltando para o menu principal e "Starten" (Start). Daí, na mesma tela das outras dicas, aperte ↑, X, →, X, ↓, X, ←, X, ↑, Y, Z.

**Suicídio** - Esta manha é ideal para quem não admite perder um único detalhe do jogo. Em qualquer momento, aperte L + R + A + B + C ao mesmo tempo. Saque só: se você estiver invencível e quiser apreciar o cenário, basta usar o comando para se suicidar e voltar ao início da fase.





# Pitfall - The Mayan Adventure **Mega**



**Seleção de fases** - Na tela de apresentação aperte B, →, A, ↓, → ↑, B, ←, A, ↑ →, A, ↑. Use o Direcional para escolher estágios.

# Pitfall - The Mayan Adventure **SNES**

**Continues infinitos** - Desencane dos buracos, jacarés e outros obstáculos do jogo. Depois de perder todas as suas vidas, quando aparecer a tela do Continue, fique apertando Start repetidamente até que o número de créditos volte a nove. Depois disso, ele nunca mais vai diminuir.

# Primal Rage **SNES**

**Debug** - Na tela Main Menu, digite ← três vezes, → três vezes, ← → três vezes. A palavra Cheat deve aparecer na tela. Daí é só selecionar a nova opção para ir ao Cheat Menu e esstraçalhar.

# Prince Of Persia **SNES**

**Passwords** - Salve a princesa! Essas senhas valem para os cartuchos japonês e americano.

Fase 2 - JQ3M54A

Fase 3 - QVYQQZW

Fase 4 - 4LIKKJW

Fase 5 - QSRIWXL

Fase 6 - JSJECR4

Fase 7 - AZBGK3W

Fase 8 - JTR1W4U

Fase 9 - YG52ALC

Fase 10 - JMOLICQ

Fase 11 - ANYNWGC

Fase 12 - RTAFYNN

Fase 13 - YOHBYMG

Fase 14 - REZVYDN

Fase 15 - QVLVWZF

Fase 16 - FPPBI21

Fase 17 - EQOKPMF

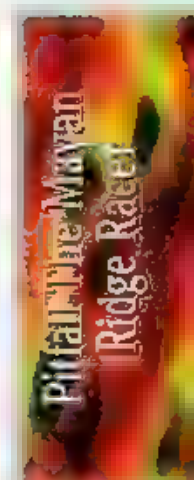
Fase 18 - FICAX1T

Fase 19 - EJWAJR5

**Energia no máximo** - Use a senha UUUUUUW e seu príncipe já começa todo poderoso.

# Ridge Racer **Playstation**

**Corra ao contrário** - Ligue o console e vá para a corrida. Largue e faça a meia-volta um pouco antes de chegar na via principal (foto). Manobre o carro e volte por onde veio! Você verá um muro. Acelere! Passando através do muro você já estará em uma prova válida, sem a mensagem Wrong Way. Para fazer o truque nas pistas extras o procedimento é o mesmo. Só muda o momento de virar o carro para dar meia-volta: se você demorar muito, não conseguirá completar a prova. Acelere até o carro atingir aproximadamente 60 Mph e faça a manobra.







## Road Rash 3 Mega

**Password 1** - Corra no nível 4 com a Diablo 1000: SD61 SS81

**Password 2** - Digite UUUF 1U09 para iniciar o jogo com a Wild Thing e mais \$327 mil

**Password 3** - Comece com a Wild Thing equipadíssima, no quinto nível e \$ 345 mil: UUUF 5UNS



**Qualquer moto** - Escolha a máquina dos seus sonhos para iniciar o jogo.

**Perro 125** - VNQE P000

**Perro 250** - P70F PC0L

**Corsair 400** - 91QF PW0F

**Corsair 600N** - V3(B)EA PL09

**Kamazaki 250** - 190F P40F

**Kamazaki 750** - H4MC PE0U

**Kamazaki 750 N** - JH59 PM0P

**Banzai 450** - 5RIF P702

**Banzai 750 1100** - 512A PP05

**Stiletto 900 N** - FD4A PQ0U

**Stiletto 600** - F98E PA0I

**Ratzo 500** - JDEE P90V

**Diablo 750** - 7HAD PH0Q

**Diablo 1000** - 9V0C PS0A

**Seleção de fases** - Entre na tela Game Options e vá para Set Password. Na tela deverá aparecer a password 8C00 100M. Altere o primeiro e o último caracteres do segundo bloco — o 1 e o M — conforme a tabelinha abaixo para ir ao estágio desejado. Exemplo: para ir à fase 2, use 2 e N, ficando então o segundo bloco assim: 200N

**Fase 2** - 2 e N

**Fase 3** - 3 e O

**Fase 4** - 4 e P

**Fase 5** - 5 e Q

**Mais dinheiro** - A manha é alterar os dois últimos caracteres do primeiro bloco de qualquer password. O terceiro caracter você deve diminuir, e o quarto, aumentar. Vá alterando até conseguir uma password válida e, em seguida, confira quanto o seu money subiu. Vamos dar um exemplo para você entender melhor:

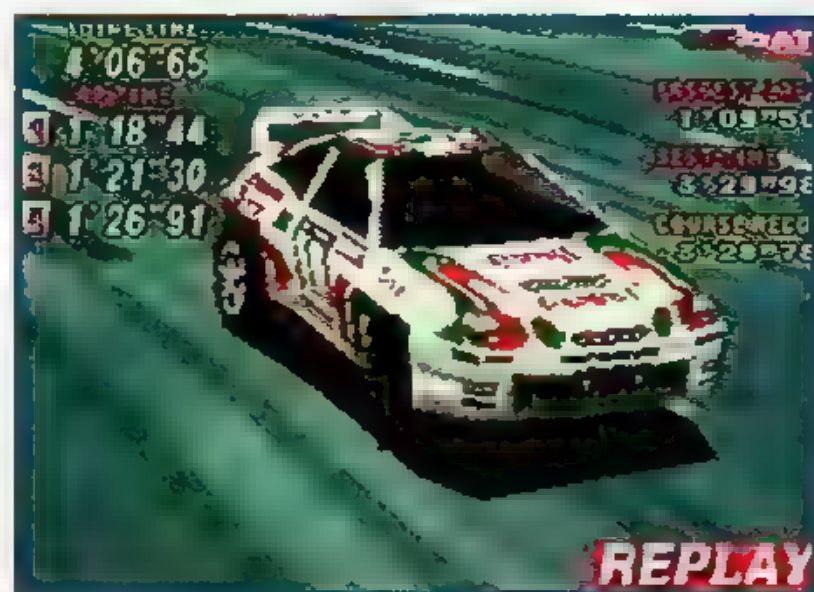
Password 8C00 100M

8CV1

8CU2

8CT3 e assim por diante.

## Sega Rally Championship Saturno



**Controle o Zoom no Replay** - Escolha a opção Time Attack e dispute uma corrida do início ao fim. Quando voltar ao menu do Time Attack, você terá a chance de rever a prova. Escolha Replay e aperte ↓ + Z + → para dar Zoom Out (afasta o carro) e ↓ + Z + → para dar Zoom In (aproxima o carro).

## Shinobi Legions Saturno

**999 Shurikens** - É covardia! Basta apertar R e L juntos na tela de Options e, sem soltá-los, fazer a sequência C, A, B.

**Vídeo** - Para assistir todas as cenas em vídeo deste CD, faça a sequência C, X, B, Y, A, Z e Start logo na apresentação do jogo.

## Slam'n Jam 95 3DO



**Cabeção** - Essa vale só pela curtição. Ligue o console e, logo depois que pintar a tela Scouting Report, a-

perte rapidinho L e A juntos. Ao iniciar a partida, pause e solte a pausa. Animal! A cabeça de todos os jogadores aumentou de tamanho.

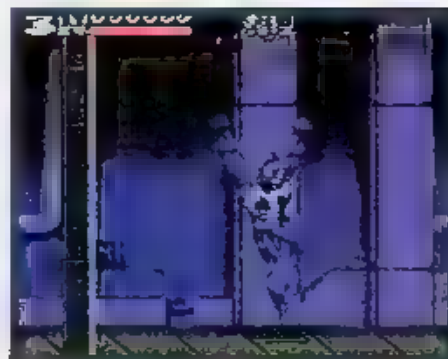


# Spiderman & Venom Maximum Carnage SNES

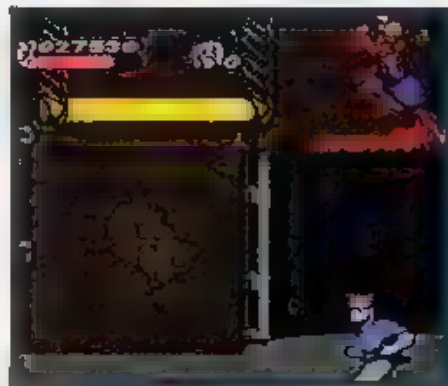
**Sala secreta 1** - Antes da fase New York Street 2, na escolha de personagem, pegue o Venom. Jogue normalmente até a fase 4HQ Lab, aquela em que pinta um monstro de pedra. Repare que na frente dos raios laser existem pequenos bueiros. Logo no primeiro raio, salte com a teia de modo que você caia exatamente dentro do último bueiro. Você cairá na sala secreta e poderá fazer o rapa, pegando vidas, corações, Continues...

**Sala secreta 2** - Continuando o game, na próxima escolha de personagem, fique com o Aranha. Chegando à fase Police Station, entre pela cela com a porta aberta subindo por um dos pilares. A recompensa será outra sala com corações e uma vida.

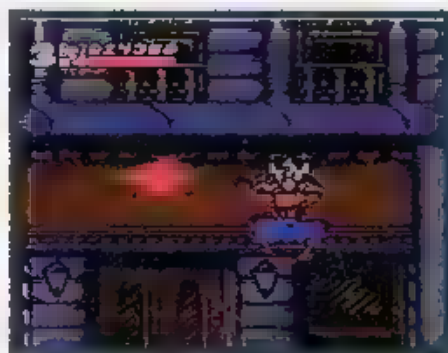
**Sala secreta 3** - Entrando na fase Climb, em vez de subir nos edifícios, continue em frente até encontrar uma porta entre duas janelas. Escale a porta pelo batente da direita e você cairá numa sala secreta com três garotas dentro. Não pense em sacanagem! Você tem que sair no braço com cada uma das meninas e, após derrotá-las, será presenteado com uma vida de cada garota.



Sala secreta 1



Sala secreta 2



Sala secreta 3

# Spiderman & Venom Separation Anxiety SNES

**Sala secreta** - Passagem secreta na primeira fase! Comece o jogo com o Homem-Aranha. Logo de cara, você vê uma lata de lixo no canto da tela. Fique dando pulos bem ao lado dela. Quando cair, dê alguns socos. Pronto: você achou a sala secreta!

**Vidas infinitas** - Jogando com qualquer personagem, pegue o poder do Capitão América e vá para o chefe. Surre o cara até deixá-lo só com um tequinho de energia. Depois apanhe até perder todas as suas vidas. Quando isso acontecer, solte o poder do América e ele detonará de vez com o vilão. Passando para a próxima fase, faça a mesma coisa e o número de vidas passará para nove e não sairá mais disso — ou seja: vidas infinitas



## Seleção de fases

Digite a password SCBCRS. Comece uma partida e aperte Start para pausar. Use o Direcional para escolher a fase desejada e aperte Start novamente para ir à luta.

GARANTIA  
TOTAL



GAMES

A REVENDA FERA  
EM CARTUCHOS NOVOS  
E USADOS.

**PROMOÇÃO**

Sem concorrência, confira!!

CARTUCHOS NOVOS E USADOS.  
TUDO PARA SUA LOCADORA!!!

**LIGUE**

para nós ou venha nos visitar.  
Remetemos para todo o Brasil.  
Aceitamos permuta, facilitamos  
o pagamento.

De SEGUNDA à SÁBADO  
das 09:00 hs às 19:00hs

Av. Cruzeiro do Sul, nº 2.752 - Salas 21 / 22

SANTANA

FONES: (011) 298-8778 - 290-2788

\*\*\* SUPER MESA-SYSTEM \*\*\*  
**GAME SALOONS**



\* MESA SYSTEM: COMANDOS PROFISSIONAIS  
IDEAL PARA GAME LOCADORAS, GAME  
SALOONS RESIDÊNCIAS, BUFFETS, ETC  
ADAPTÁVEL PARA QUALQUER GAME

\* MEGA TIMER: CONTROLE E TIMER INDICAÇÃO  
EM DISPLAY, CONTADOR DE EVENTOS

ESTUDAMOS LOCAÇÃO  
PARA A CAPITAL

**GAME FESTA**

FAÇA SUA GAME FESTA CONOSCO  
ALÉM DE USUFRUIR DAS ÚLTIMAS NOVIDADES  
EM GAMES, VOCÊ VAI ARRASAR E DEIXAR  
SEUS AMIGOS MORRENDO DE INVEJA

GAME SOFT. TALENTO EM TECNOLOGIA

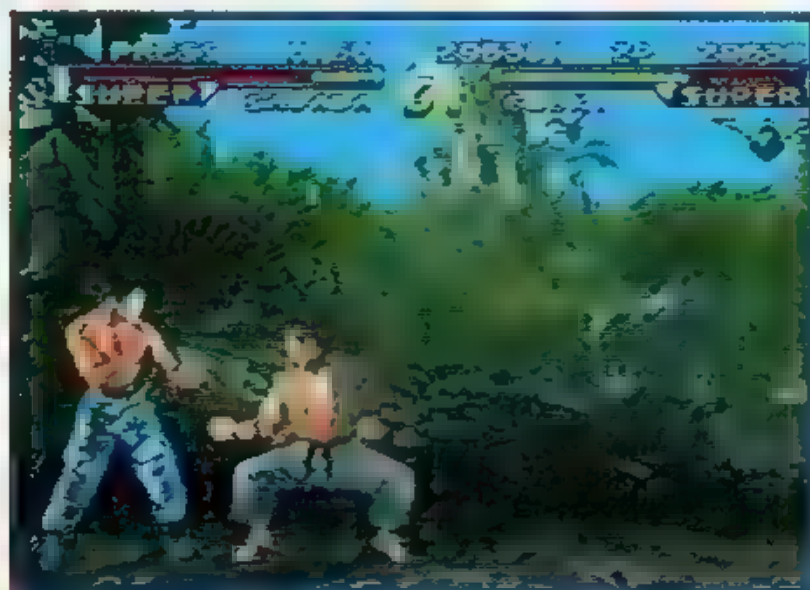
TEL: (011) 857.1757





## Street Fighter The Real Battle On Film PlayStation

**Configuração secreta** - Sabe o que acontece quando você pára uma luta no meio e aperta Select? Aparece uma tela de configuração até então camuflada, com a qual você pode alterar as funções dos botões em plena luta.



**Jogue com Akuma** - Festa completa, só com a presença do Akuma! Você tem dois segundos para fazer a sequência abaixo na tela de seleção de personagens: ↑ R1 ↓ L2 → L1 ← R2. É meu irmão: tudo em 2 segundos, sem choro. O lance é treinar bastante.

## Street Racer SNES

**Tudo no máximo** - Selecione um corredor qualquer e, na mesma tela, faça a sequência X, Y, X, Y, X, Y. Em seguida, segure o X e, com o Direcional, gradue os atributos do piloto. Vale tudo!

## Sunset Riders Mega

**99 Continues** - Na Tela de Apresentação, escolha Options. No item Sound, selecione OE e aperte A para escutar o som correspondente. Volte à tela de apresentação e proceda como se fosse começar o jogo. Quando o personagem que você escolher aparecer na tela, aperte rapidamente A + B + C e solte. Fazendo tudo direitinho, você terá 99 Continues para esbanjar.

## Super Bomberman 2 SNES



**Password explosiva** - Esse código é mesmo um detono. Com ele você tem direito a seis bombas com o máximo poder explosivo. E se você dançar, a única coisa que perderá será o detonador. Moleza, né? A password é 1111.

## Super Formation Soccer 2 SNES

**Mais difícil** - Na Tela de Apresentação, mantenha os botões L e R pressionados e digite ←, A, →, Y + Start. Pronto! assim você aumenta a dificuldade do jogo.

## Sylvester And Tweety In Cagey Capers Mega

**Debug total** - É sopa no mel! Para entrar com as sequências abaixo, pause o game a qualquer momento e mande ver.

**Tempo extra** - ↑, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑.

**Energia extra** - A, A, A, B, B, A, B, C

**Continues extras** - → ←, A, A, B, ↑, C, A, B, B, C

**Invencibilidade** - B, B, ↑ A, ← → ↓ →, B, B, C





**NAS BANCAS**

# HAWAII DEMAIS!

**As imagens mais  
alucinantes da melhor  
temporada havaiana  
dos anos 90.**

REVISTA

**FLUIR**  
**SURF É FLUIR**

**MANIAC  
GAMES**

**APARELHOS, CARTUCHOS, CDS E  
ACESSÓRIOS ORIGINAIS PARA VIDEOGAMES  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA**



**PREÇOS ESPECIAIS PARA  
LOCADORAS E REVENDEDORES**

**ATENDEMOS TODO O BRASIL VIA SEDEX.**

**RUA CAPIBERIBE, 532 - JD. AEROPORTO - SÃO PAULO-SP**

**CEP: 04631-000. FONE/FAX- 011-5561-2385**

**M** MANIMPORT





## Syndicate SNES

**Passwords** - E aí, muito trampo para avançar neste enorme cart de estratégia? Use as senhas abaixo para economizar tempo.

**10 missões completas:**

BNX5-KJN8KWWQ-6V-C

**15 missões completas:**

CBBLCTB8KJZ7TJFF5FQB

**20 missões completas:**

CBBMKTf8KJ77TK-TOGGB

**25 missões completas:**

CBLTT-F8KJ79—H-HCB

**30 missões completas:**

MCSTT-Y8KJ79 TZKJB

**35 missões completas:**

S9-LGPNHskFVS2-SFB

**Mais difícil** - Se você curte grandes desafios, encare este. Os códigos abaixo fazem com que você seja mandado para diferentes partes do globo, com apenas um agente e muito pouco dinheiro. Se já é complicado detonar com quatro agentes, imagine com um só!

**RØBØTS:** começa na Indonésia; primeira missão na Austrália

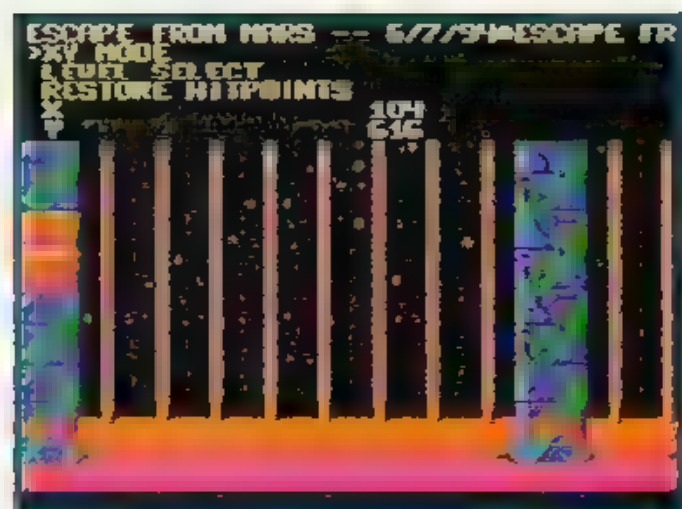
**CØØLBØDY:** início no Paraguai; primeira campanha no Uruguai

**FL1GHT:** começa na Austrália; primeira missão nos Territórios do Norte

**BCHHLL:** início no Quênia; primeira campanha no Zaire ou em Moçambique

## Tazmania in Scape from Mars

**Mega**



**Debug Mode** - Mostre seu apetite insaciável com esta manha espertíssima. Quando o logo Sega aparecer na tela, segure A + B no controle 1 e B + C no controle 2. Se o

truque funcionar, você ouvirá um grito. Ao iniciar o game, pause em qualquer momento, aperte Start e você verá a tela do Debug.

## The Death and Return of Superman SNES

**Cheat Mode** - Truque bem sacado. No Sound Test que aparece na Tela de Options, ouça os seguintes efeitos sonoros, nessa ordem: ØB, 29, 2C e Ø5. Este código sonoro ativará o Cheat Mode. Daí é só iniciar o game e usar as combinações abaixo em qualquer momento:

**Recarregue energia, vida e o medidor de ataque especial** - Aperte A + B + X + Y

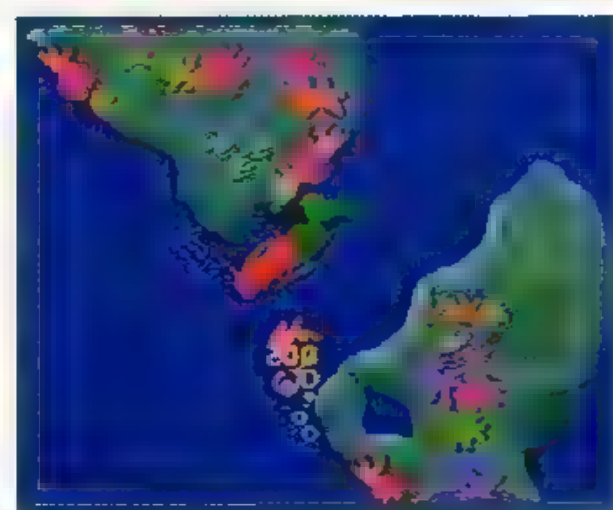
**Pule para a fase seguinte** -

Segure A + B + X + Y e, sem soltar, pressione Select

## The Little Mermaid Mega

**Acumule grana**

- Faça dinheiro logo no começo do jogo. Nadando em sentido antihorário, no local que aparece na foto ao lado, você apanhará conchas que sempre reaparecem no mesmo lugar. Às vezes também pintam pérolas que valem \$200. Faça este looping várias vezes e fature grana para comprar muitas vidas.

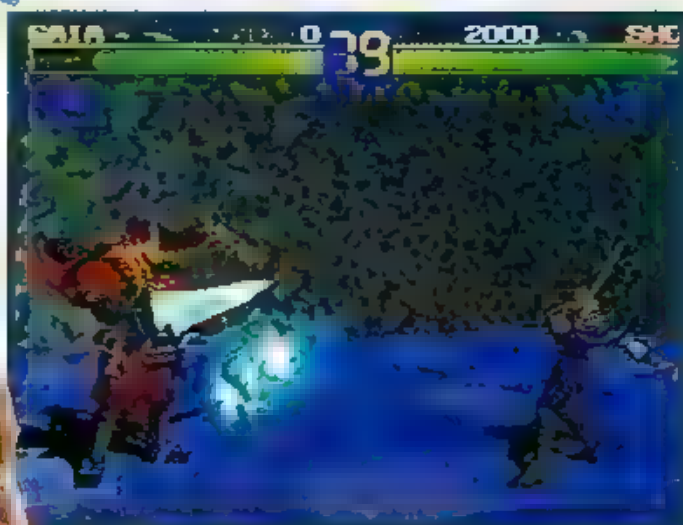


## Tiny Toon Adventures Wacky Sports Challenge SNES

**Selecione a prova** - Código descolado para você escolher qualquer etapa do jogo. A password é Babs Bunny, Montana Max e Bookworm. Depois de registrá-la, aperte A, escolha um personagem e selecione a prova que quiser.



## Tohshinden PlayStation



**Jogue com os mestres** - No momento em que começar a entrar a tela de Options, faça a sequência ↓ ↘ → + □. Ao ouvir Fight, selecione o personagem Eiji e segure ↑ + qualquer botão. Agindo assim, você seleciona o mestre Gaia.

Para selecionar o Mestre Sho, faça o seguinte: quando a tela de Options começar a entrar, faça → ↓ ↘ + □ no joystick 2. Ao ouvir Fight, coloque no Kayin e segure ↓ +

Qualquer botão. Prontinho!

## Top Gear 3000 SNES

**Password 1** - Delire com a bagatela de 4.000.000 no bolso:

CS1D LFRJ(ou 1) 982V BMR2 1Z(ou 2)6

**Password 2** - Equipe seu carro com todos os melhores equipamentos: V92L LS(ou 5)NK 1Z(ou 2)BZ(ou 2) KNGK 187

## True Lies Mega e SNES

**Todo o poder** - As passwords abaixo podem ser registradas em sequência, uma depois da outra. Ou seja: você pode ter o efeito das três juntas durante uma mesma partida.

**Invencibilidade** - BGGRLY

**Vidas infinitas** - BGLVS

**Todas as armas** - BGWPNS

## Urban Strike Mega

**Passwords com 24 vidas** - Mais fácil que empurrar minhoca na descida!

**Fase 1** - YHLXFW63GGZ

**Fase 2** - CDP7VTSHMM6

**Fase 3** - ZDM7VTSHMM6

**Fase 4** - 9NSXGW63GGZ

**Fase 5** - NDM7VTSHMM6

**Fase 6** - HWP7VTSHMM6

**Fase 7** - L6M7VTSHMM6

**Fase 8** - GDM7V4SHMM6

**Fase 9** - B3J7VTSHMM6

**Fase 10** - WDM7VTSHMM6

**Veja o final** - DMXZ96MKHPV

## Virtua Fighter Remix Saturno

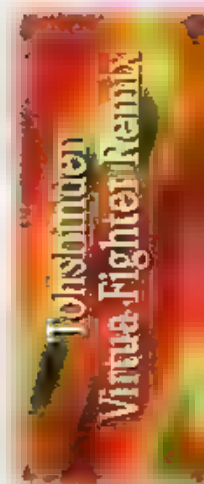
**Seleção de personagem e cenário** - Escolha Vs. Mode e vença uma luta. Quando a palavra Winner aparecer, aperte R e L juntos. Uma tela de seleção de personagem e cenário surgirá, para você escolher à vontade.

**Jogue com Dural** - Desafie seus adversários com Dural, a garota que encara qualquer marmanjo. Na tela de seleção de personagem, faça a sequência ↓ ↑ →, apertando em seguida A + ←. Você ouvirá um som e Dural será sua. Para que dois jogadores controlem a chefona, faça a sequência nos dois joysticks, ao mesmo tempo.

**Tela secreta de opções** - Na apresentação do game pressione ↑ 12 vezes, depois Start. Entrando no Options, você ouvirá "K.O.". Coloque o cursor abaixo do Exit e aperte A. Pinta uma nova tela de opções para você escolher o estágio (incluindo o de Dural) e o tamanho do ringue, variando de 4 a 16 metros de largura.

**Menos tempo de acesso** - Esta dica reduz o tempo de acesso (Loading) de uma luta para outra. Ao terminar uma luta no Versus, aperte juntos L e R. Imediatamente pinta uma tela de seleção para configurar as lutas como quiser.

**Modo Ranking** - Parta logo para a pancadaria: na tela de apresentação, aperte juntos os comandos ↘ + C + Y + L + R e depois Start. Pronto: você já pode começar o jogo direto no Ranking Mode.





# Virtual Volley

## Saturno

**Gatas na quadra** - Dica na medida para os mais tarados. Com ela, o visual do jogo fica muito mais interessante... Na tela de seleção de modos, aperte X sete vezes, Y uma vez e Z doze vezes.



# Wing Commander 3

## 3DO

**Debug Mode** - Chega de reclamar com Deus e o mundo que este jogo é difícil demais! Na tela TCS Victory - em que aparecem as opções New Game, Continue e Load Game - aperte os botões L e P (Play) juntos. A flechinha ficará passeando um pouco na tela. Quando ela passar em cima da opção Continue, aperte A. Para entrar no Debug, aperte novamente L e P. A esperada tela aparecerá, permitindo que você escolha as missões, veja as animações do jogo e muito mais.

# Yoshi's Island

## SNES

**Treino para as fases de bônus** - Nada mais chato que descolar uma fase de bônus e não saber se virar nela. Para não dar vexame, dê uma treinadinha antes. Em qualquer tela de seleção de fases, segure Select e aperte X, X, Y, B e A. Você irá direto para uma fase de bônus. Depois de completá-la, você volta à tela de seleção.



# Zero The Kamikaze Squirrel

## SNES

**Festa do caqui** - Com essas dicas, nada poderá detê-lo. Pause o game em qualquer momento e entre com as sequências abaixo para obter os efeitos desejados.

**Vidas infinitas** - B,A,B,B,Y

**Invencibilidade** - B, ↑, B, B, A

**Shurikens infinitos** - ↓, A, B

**Seleção de fases** - B, →, ↑, Y, A. Para escolher o estágio, use o Direcional e depois aperte Select + Start



EDITORIA AZUL

## NOSSAS PUBLICAÇÕES

### Entretenimento

**SET:** Cinema e Vídeo  
**SHOWBIZZ:** Rock, Pop e Comportamento  
**CONTIGO:** TV, Gente e Atualidades  
**INTERVIEW:** Entrevistas e Reportagens  
**AÇÃO GAMES:** O Mundo dos Videogames

### Esportivas

**FLUIR:** Surf  
**GRID:** Automobilismo e Velocidade

### Femininas

**UAU:** Ídolos da Juventude  
**CARÍCIA:** Comportamento Adolescente  
**BOA FORMA:** Beleza, Fitness e Saúde  
**HORÓSCOPO:** Horóscopo e Previsões

### Interesse Geral

**OS CAMINHOS DA TERRA:** Viagem, Natureza e Ecologia  
**SAÚDE É VITAL:** Prevenção e Saúde  
**VIAGEM E TURISMO**

### Arquitetura e Decoração

**A&D:** Arte e Decoração

### Guias e Anuários

**HORÓSCOPO ANUAL**  
**GUIA DE VÍDEO**

## NOSSOS ENDEREÇOS

**São Paulo:** Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP

**Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Postal: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

### REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

**Brasília:** Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644

**Campinas:** CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (019) 32-7975

**Fortaleza:** AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761

**Minas Gerais:** M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av. Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470

**Paraná:** M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

**Rio de Janeiro:** Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762

**Rio Grande do Sul:** Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005

**Santa Catarina:** By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519

**Vitória:** Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174



# TODOS OS SABORES DA AVENTURA.

## CHEGARAM AS BALAS



O sucesso que você curte na TV e no vídeo game acaba de ficar mais gostoso e divertido. As balas Power Rangers chegaram pra detonar com incríveis figurinhas auto-adesivas. Junte 20 embalagens e troque por 1 poster pra colar as figurinhas. Juntando 6 posters você monta um super poster dos Power Rangers. Balas Power Rangers. Detona essa, cara, que é demais.

**Sasse**  
Alimentícios  
Alimentícios Sasse Ltda.  
Rua Jorge Czerniewicz, 457  
CEP 89.255-000 - Jaraguá do Sul - SC  
Fone: (047) 371-1444 - Fax: (047) 371-1645  
INDÚSTRIA BRASILEIRA



Só com este tênis  
você pode passar  
em uma academia de caratê  
e gritar “e aí, viadinhos”.

RETRO  
AVENGERS

Gladiator-Hi



Se VOCÊ precisa correr, use

**DHARMA**  
DISPARADO



# RETRO AVENGERS WELLD

Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!


Digitalizado por: [evil\\_arthas](#)

Editada por: [evil\\_arthas](#)

Revista: [evil\\_arthas](#)

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

 [retroavengers.blogspot.com.br](http://retroavengers.blogspot.com.br)

